



**BICIMPARO KINDER JOY OF MOVING 2026
REGOLAMENTO
ATTIVITA' TESSERATI F.C.I.**



1. Premessa

L'attività di Bicimparo KJOM 2026 dedicata ai tesserati FCI è subordinata all'organizzazione della giornata di promozione scolastica prevista nel Tour.

La giornata di promozione scolastica del Tour Bicimparo KJOM 2026 e la manifestazione di gincana aperta solo ai tesserati alla FCI rientrano tra i compiti del Coordinatore Tecnico Regionale Giovanile che potrà quindi essere di supporto al Comitato Regionale e alle società organizzatrici.

Il Comitato Regionale potrà collocare l'attività per i tesserati in un giorno diverso rispetto a quello previsto per la promozione scolastica, comunque **entro il 31 maggio 2026**.

Laddove il Comitato Regionale voglia avvalersi della collaborazione dei tecnici che seguono il Tour dovrà organizzare l'attività dei tesserati nella stessa giornata di promozione scolastica, comunicandolo preventivamente al Settore Giovanile.

2. Partecipazione

Alle manifestazioni "Bicimparo Kinder Joy of Moving" possono partecipare tutti i tesserati Giovanissimi, Promozione Giovanile (PG), ID e C21 delle società giovanili e delle scuole di ciclismo del territorio.

3. Aspetti organizzativi

La società organizzatrice dell'evento provvederà all'apertura di un ID gara con denominazione "**gincana Bicimparo KJOM 2026**". È necessaria la presenza di un giudice di gara se l'evento viene organizzato in una giornata diversa rispetto al Tour Bicimparo KJOM dedicato agli Istituti Scolastici. La società organizzatrice dovrà utilizzare, per la stesura delle classifiche, il file Excel allegato che dovrà essere inviato, entro le 48 ore successive alla manifestazione a: giovanile@feder ciclismo.it

4. Abbigliamento e protezioni

Il casco è obbligatorio e deve sempre essere indossato.

Ogni partecipante dovrà essere equipaggiato in maniera adeguata ed il più sicura possibile: pantaloncini, maglietta e scarpe resistenti. Si raccomanda l'uso dei guanti.



5. Biciclette

Sono ammesse tutte le tipologie di biciclette che siano in buono stato e sicure (sistema frenante funzionante, pneumatici non usurati, manubri non rotti e chiusi alle estremità) con un diametro ruota non inferiore ai 20 pollici.

6. Percorsi di abilità: dimensioni e caratteristiche

Sono previsti 4 rettilinei **lungi 35 metri e larghi 6 metri** (vedi allegato 1). Ogni rettilineo, nel quale sono presenti ostacoli artificiali da superare, sarà dedicato a specifiche categorie, in particolare:

- **Percorso 1** categorie G1, G2, G3, PG, ID e C21 maschili e femminili
- **Percorso 2** categorie G4 maschili e femminili
- **Percorso 3** categorie G5 maschili e femminili
- **Percorso 4** categorie G6 maschili e femminili

7. Modalità di stesura delle classifiche

Ogni atleta dovrà percorrere il percorso a lui assegnato nel minor tempo possibile. Le eventuali penalità verranno scontate nel corso della prova aggirando, una o più volte, un cono posizionato nella zona di arrivo di ciascun rettilineo. Ogni atleta avrà a disposizione due prove; verrà preso in considerazione il tempo migliore ottenuto.

Per ogni percorso verrà stilata una classifica in base ai tempi ottenuti dagli atleti che hanno effettuato la prova.

I migliori 8 tempi ottenuti in ognuno dei quattro percorsi prenderanno parte alla successiva prova regionale di gincana/sprint.

Nel caso in cui in un percorso non si riesca a ricavare i migliori 8 tempi si prenderanno gli atleti classificati nel percorso corrispondente alla categoria inferiore.

8. Modalità di formazione delle squadre

Con la stesura delle classifiche a tempo, in ciascuno dei 4 percorsi si procederà alla formazione delle 8 squadre che parteciperanno, nella stessa giornata, alla prova di gincana/sprint in base alla seguente impostazione:

TABELLA FORMAZIONE SQUADRE

	PERCORSO 1 G1, G2, G3, PG, ID, C21 M/F	PERCORSO 2 G4 M/F	PERCORSO 3 G5 M/F	PERCORSO 4 G6 M/F
Squadra A	8° tempo	1° tempo	8° tempo	1° tempo
Squadra B	7° tempo	2° tempo	7° tempo	2° tempo
Squadra C	6° tempo	3° tempo	6° tempo	3° tempo
Squadra D	5° tempo	4° tempo	5° tempo	4° tempo
Squadra E	4° tempo	5° tempo	4° tempo	5° tempo
Squadra F	3° tempo	6° tempo	3° tempo	6° tempo
Squadra G	2° tempo	7° tempo	2° tempo	7° tempo
Squadra H	1° tempo	8° tempo	1° tempo	8° tempo

9. Prova regionale gincana/sprint

Tale prova verrà effettuata su un rettilineo asfaltato di lunghezza variabile (da un minimo di 50 ad un massimo di 100 metri) e larghezza di almeno 7 metri, nel quale saranno presenti ostacoli artificiali (vedi allegato 2). Si precisa che lo schema allegato è riferito alla disponibilità di un rettilineo lungo 100 metri che sarà utilizzato anche nella Finale Nazionale prevista in occasione del Meeting Nazionale di Società 2026.

Laddove non fosse disponibile tale lunghezza si possono ridurre eliminare le 2 FASI-SPRINT (incluse le strettoie) del tracciato, fino a raggiungere la lunghezza del rettilineo a disposizione, mantenendo, il più possibile, la collocazione degli ostacoli artificiali.

Il cambio tra i frazionisti della stessa squadra si effettuerà nella zona di partenza e dovrà essere eseguito da fermo per contatto. Il frazionista che riceve il cambio deve avere il piede a terra fino al contatto del compagno.

In caso di abbattimento o aggiramento di un ostacolo è prevista, una penalità che viene effettuata in un'apposita area aggirando gli ostacoli posizionati all'interno di tale area.



Le 8 squadre, così formate, prenderanno parte a 3 fasi: quarti di finale, semifinali e finali. In ciascuna fase, fatta eccezione per la finale, la squadra vincitrice passa al turno successivo, mentre l'altra viene eliminata. L'abbinamento delle squadre nei quarti di finale avviene tramite estrazione. Sempre ad estrazione viene scelta la posizione della squadra alla partenza di ciascuna fase.

Nel caso in cui non si raggiungesse il numero di 8 atleti classificati in ciascuno dei 4 percorsi, si potrà ridurre il numero di squadre partecipanti alla prova di gincana/sprint che comporterà, naturalmente la riduzione delle fasi a squadre.

Al termine della giornata verrà decretata la squadra vincitrice del torneo di gincana/sprint che rappresenterà la propria regione in una analoga prova organizzata nell'ambito del Meeting Nazionale di Società per Giovanissimi 2026.

10. Finale Nazionale per Rappresentative Regionali

La Finale Nazionale è prevista a Viareggio il 19 giugno p.v. nell'ambito del Meeting Nazionale di Società per Giovanissimi 2026 ed è aperta solo ai componenti delle squadre vincitrici della prova regionale di gincana/sprint (vedi art. 9).

La squadra regionale partecipante alla Finale Nazionale dovrà essere composta da:

- 1 componente delle categorie G1, G2 e G3.
- 1 componente della categoria G4.
- 1 componente della categoria G5.
- 1 componente della categoria G6.

Laddove la squadra avente diritto rinunciasse, si procederà a scorrere la classifica regionale di gincana/sprint per determinare la squadra presente al Meeting.

Se non ci fosse la disponibilità di uno o più componenti della squadra si potrà attingere ai componenti della squadra seconda classificata nella prova regionale di gincana/sprint, fermo restando la composizione su indicata. Laddove non ci fosse la disponibilità di un pari categoria si dovrà inserire un componente della categoria inferiore.

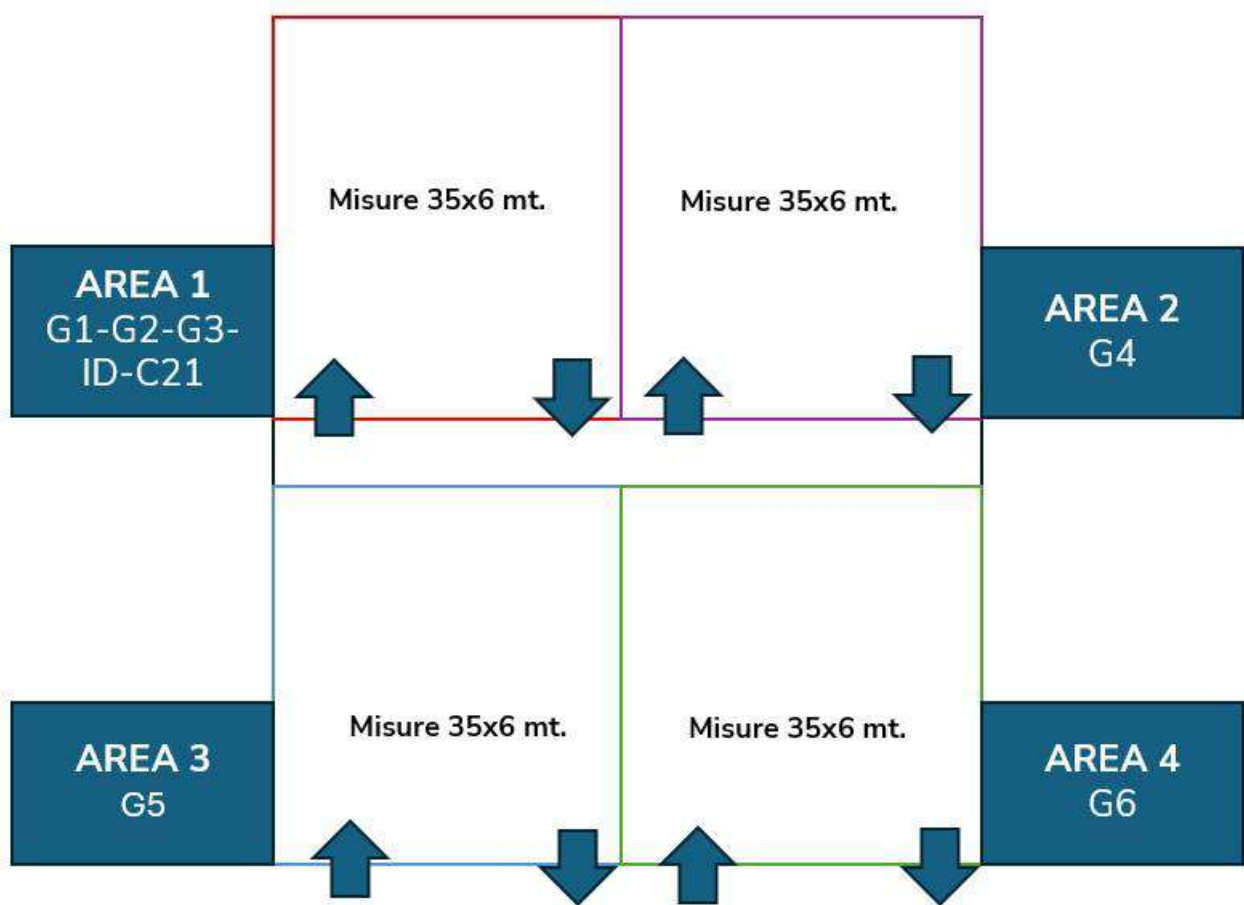
Ai componenti della Squadra Regionale vincitrice della Finale Nazionale verrà consegnata la maglia **"Abilità Italia KJOM 2026"**



Allegato 1

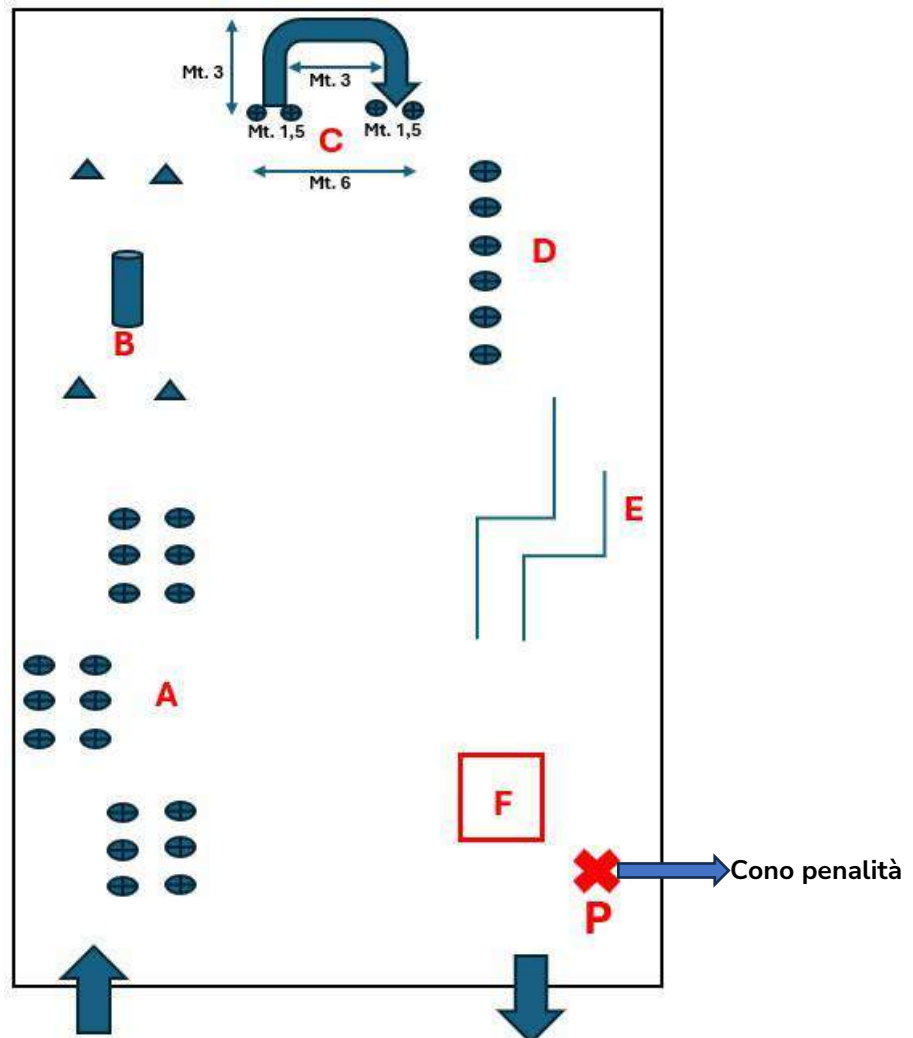
PERCORSI PROVE DI ABILITA'

Esempio impostazione area totale



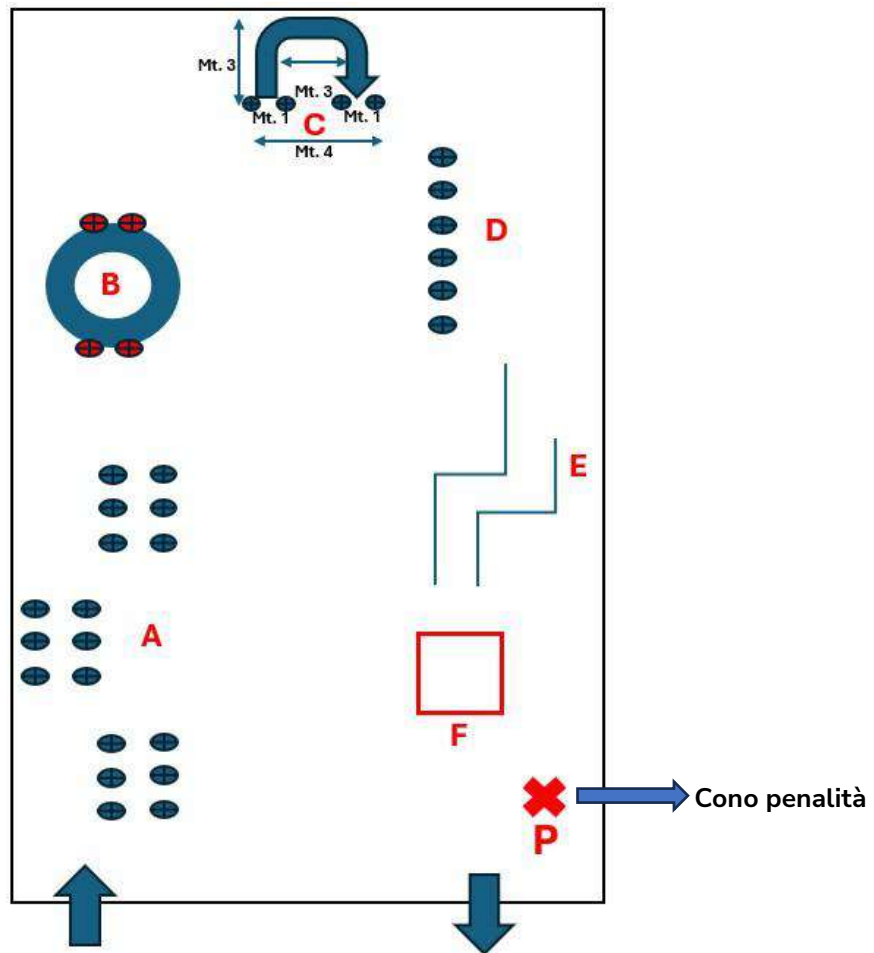
In ciascuna area è prevista una prova a tempo. Ogni atleta avrà a disposizione 2 prove.

PERCORSO 1
categorie G1, G2, G3, PG, ID e C21 maschili e femminili



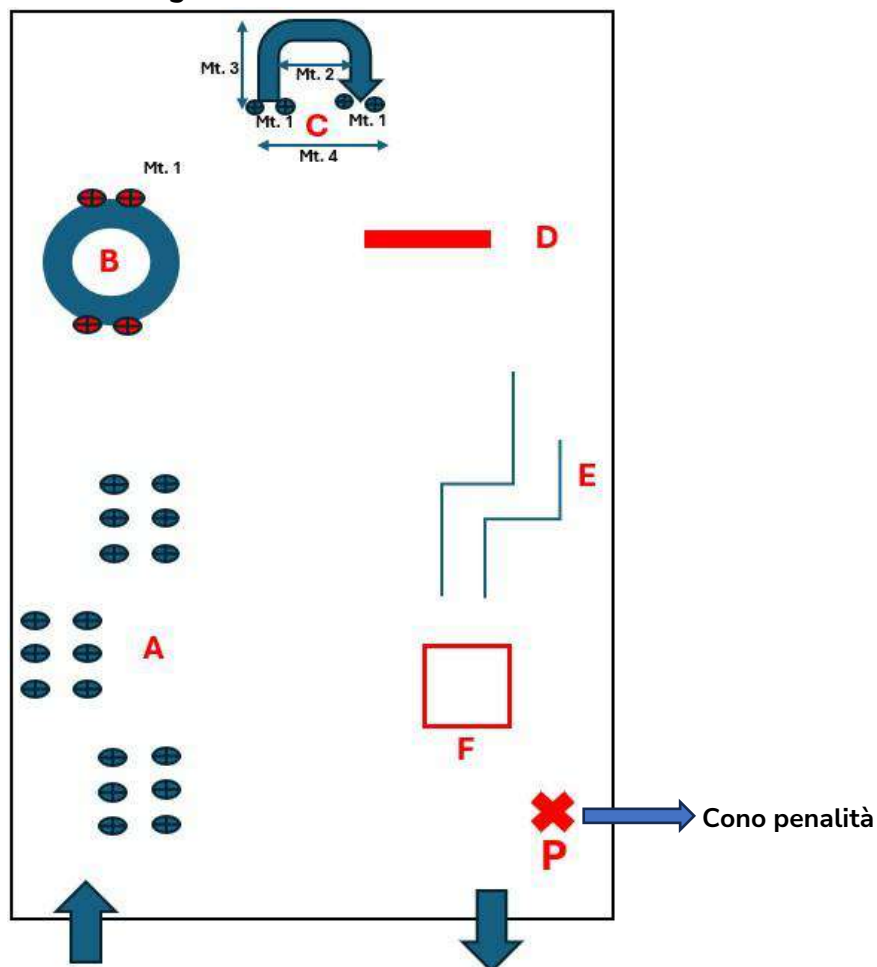
Ostacolo	Descrizione
A Strettoia	3 strettoie, sfalsate 1,5 metri l'una dall'altra, aventi la lunghezza di 2 metri ciascuna. Larghezza 80 cm. (centro/centro cinesini). Distanziate 3 metri l'una dall'altra.
B Rotonda	Eseguire un giro completo attorno ad un cono rispettando le porte di entrata e uscita distanziate 2 metri dal centro, larghe 0,8m (centro/centro).
C Curva	Larghezza corridoio entrata e uscita 1.5 mt., ampiezza totale 6 mt. (2 corridoi e 3 metri tra i due corridoi). Lunghezza totale 3mt.
D Slalom	6 Cinesini, distanza 2 metri tra i cinesini
E Curva stretta	Disegnare a terra con un gessetto o posizionare due file di cinesini e formare due curve a 90°, larghezza corridoio 80 cm. Lunghezza corridoio entrata e uscita 2 mt. corridoio centrale 1,5 mt.
F Frenata	Fermarsi all'interno dell'area delimitata (area 2x2 mt.) con entrambe le ruote.

PERCORSO 2
categorie G4 maschili e femminili



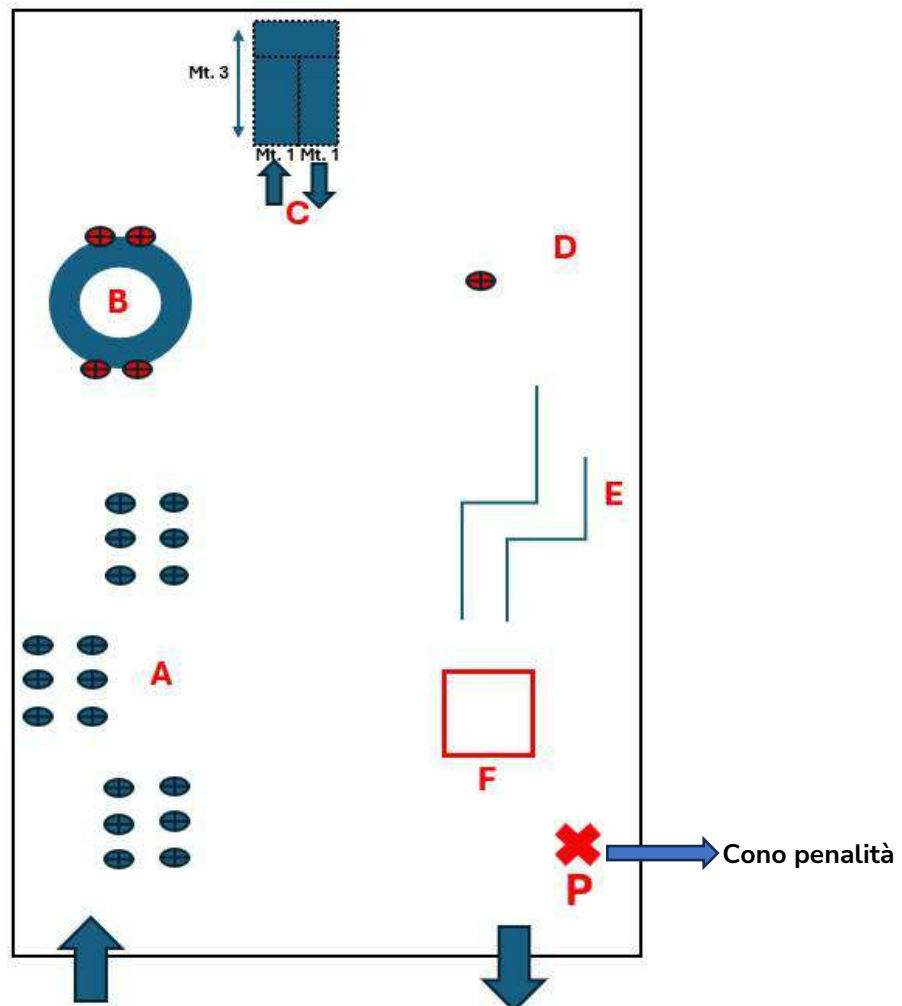
Ostacolo	Descrizione
A Strettoia	3 strettoie, sfalsate 1,5 metri l'una dall'altra, aventi la lunghezza di 2 metri ciascuna. Larghezza 50 cm. (centro/centro cinesini). Distanziate 3 metri l'una dall'altra
B Rotonda	Entrare nella rotonda e compiere 1 giro completo. Diametro 2.5 mt. Porte d'ingresso e di uscita larghezza 80 cm.
C Curva	Larghezza corridoio entrata e uscita 1 mt. ampiezza totale 4 mt. (2 corridoi e 2 metri tra i due corridoi). Lunghezza totale 3 mt.
D Slalom	6 Cinesini, distanza 1,5 metri tra i cinesini
E Curva stretta	Disegnare a terra con un gessetto o posizionare due file di cinesini e formare due curve a 90°, larghezza corridoio 80 cm. Lunghezza corridoio entrata e uscita 2 mt. corridoio centrale 1,5 mt.
F Frenata e Surplace	Fermarsi all'interno dell'area delimitata (area 2x2 mt.) con entrambe le ruote e permanervi per 5 secondi.

PERCORSO 3
categorie G5 maschili e femminili



Ostacolo	Descrizione
A Strettoia fuori sella	3 strettoie, sfalsate 1,5 metro l'una dall'altra, aventi la lunghezza di 2 metri ciascuna. Larghezza 50 cm. (centro/centro cinesini). Distanziate 3 metri l'una dall'altra.
B Rotonda	Entrare nella rotonda e compiere 1 giro completo. Diametro 2.5 mt. Porte d'ingresso e di uscita larghezza 80 cm.
C Curva con una mano	Larghezza corridoio entrata e uscita 1m, ampiezza totale 4mt. (2 corridoi e 2 metri tra i due corridoi). Lunghezza totale 3 mt.
D Passaggio ciclocross	Superare un ostacolo alto 20 cm o scendendo dalla bici o facendo bunnyhop
E Curva stretta	Disegnare a terra con un gessetto o posizionare due file di cinesini e formare due curve a 90°, larghezza corridoio 80 cm. Lunghezza corridoio entrata e uscita 2 mt. corridoio centrale 1,5 mt.
F Frenata e Surplace	Fermarsi all'interno dell'area delimitata (area 2x2 mt.) con entrambe le ruote e permanervi per 10".

PERCORSO 4
categorie G6 maschili e femminili



Ostacolo	Descrizione
A Strettoia con una mano	3 strettoie, sfalsate 2 metri l'una dall'altra, aventi la lunghezza di 2 metri ciascuna. Larghezza 50 cm. (centro/centro cinesini). Distanziate 2 metri l'una dall'altra.
B Rotonda con una mano	Entrare nella rotonda e compiere 1 giro completo. Diametro 2.5 mt. Porte d'ingresso e di uscita larghezza 80 cm..
C Inversione di marcia	Larghezza corridoio entrata e uscita 1m, ampiezza totale 2m. Lunghezza totale 3 m.
D Borraccia da terra	Prendere una borraccia da terra e riporla in un'area di 20 x 20 cm, dopo aver fatto inversione di marcia attorno ad un cono
E Curva stretta	Disegnare a terra con un gessetto o posizionare due file di cinesini e formare due curve a 90°, larghezza corridoio 80 cm. Lunghezza corridoio entrata e uscita 2 mt. corridoio centrale 1,5 mt.
F Frenata e Surplace	Fermarsi all'interno dell'area delimitata con entrambe le ruote e permanervi per 10" area 2 x 2 mt.

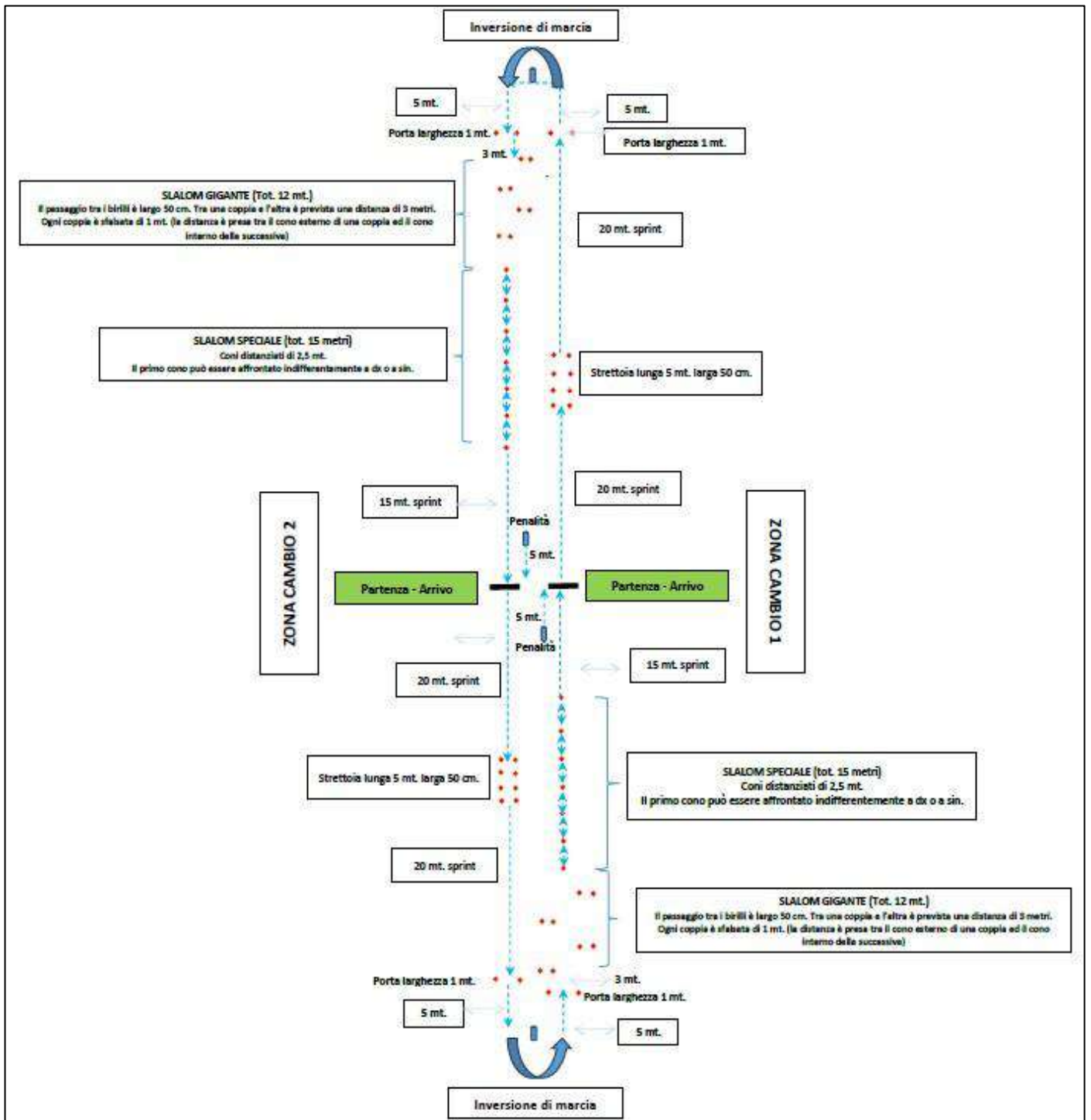


Allegato 2

TRACCIATO PROVA GINCANA/SPRINT

(lo stesso tracciato verrà utilizzato per la Finale Nazionale in occasione del Meeting Nazionale 2026)

Rettilineo lungo 100 metri e largo 7 metri circa



Laddove non ci fosse a disposizione un rettilineo sufficientemente lungo si possono togliere le 2 fasi di sprint (incluse le strettoie), in modo da poter svolgere la prova anche su un rettilineo lungo 50 metri.