



FCI
FEDERAZIONE
CICLISTICA
ITALIANA

IL BMX

Corso per Giudici di Gara Regionali 2024
16-17 novembre

Elisa Marras



FCI
FEDERAZIONE
CICLISTICA
ITALIANA

IL BMX RACE

<https://www.youtube.com/watch?v=AleimpCYXfE>

Le biciclette per BMX sono monomarcia, piuttosto piccole e leggere, ma solide, con ruote dal diametro di 20 pollici (24 nella variante Cruiser).

I pedali a sgancio rapido potranno essere usati a partire dai 13 anni



- Lunghezza minima 300 mt, larghezza minima 8 mt, tempi di percorrenza media di 35”.
- Almeno 3 curve (la prima ad almeno 60 mt dalla partenza, le altre minimo 40 mt distanti tra loro)
- Ultimi 10 mt rettilinei e senza ostacoli
- **Rampa di partenza:** larghezza 10 mt, 8 corsie larghezza 1mt
- Altezza partenza 3-4 mt
- Pendenza partenza 12-15 mt
- Caratterizzata da dossi e curve paraboliche simili a quelli dei tracciati da motocross.
- Linea di arrivo chiaramente indicata: linea nera di 4 cm all’interno di una



- La partenza deve essere dotata di un cancelletto pneumatico (con controllo elettronico) di altezza minima di 50 cm e, al momento dello start deve essere perpendicolare alla rampa.
- Al termine della rampa di partenza saranno installati i semafori che saranno sincronizzati con il cancello.
- La tracciatura della pista deve essere fatta in modo che i bordi siano chiaramente visibili.



- A. « OK RIDERS RANDOM START »
- B. « RIDERS READY »
- C. « WATCH THE GATE »

La procedura potrà essere fermata dallo starter SOLO nella fase A.
La procedura ricomincerà poi ancora dalla fase A



Dopo la linea di arrivo si devono installare una serie di 8 paletti numerati (da 1 a 8) dove si schiereranno gli atleti in base all'ordine d'arrivo presunto che verrà confermato dal giudice d'arrivo.

Gli atleti che avranno confermato la loro presenza tramite la verifica tessere saranno divisi in batterie di max 8 atleti e tali batterie verranno esposte in appositi pannelli.

Nella zona che precede la partenza deve essere prevista un'area per l'incolonnamento dove del personale qualificato procederà a sistemare i riders già divisi per batteria come comunicato dalla segreteria.



- maglia tecnica a maniche lunghe
- pantaloni tecnici specifici per la specialità lunghi e stretti alle caviglie o pantaloni corti sempre tecnici per specialità fuoristrada a condizione che siano accompagnati da protezioni rigide alle ginocchia e sulle tibie
- guanti tecnici
- casco integrale con mentoniera rigida.
- pedali a sgancio rapido specifico per il BMX con base di appoggio larga a **partire dalle categorie esordienti**



BMX

G1: rientrano nella categoria GIOVANISSIMI

G2/G6

Esordienti m/f

Allievi m/f

Junior m/f

Under 23 m/f

Elite m/f

Junior/Elite Sport 17-24 m/f

Elite Sport 25-29 m/f

Master 30 & oltre m/f

CRUISER (ruote 24'')

Esordienti m/f

Allievi m/f

Junior/Elite Sport 17-24 m/f

Elite Sport 25-29 m/f

Master 30-39 m/f

Master 40 & oltre m/f

ACCORPAMENTI :

Qualora i partenti risultino meno di 5 in una determinata categoria si procederà ad accorparli alla categoria superiore (in caso di categorie femminili ai pari età maschile).

Le categorie G2>G6 possono gareggiare accorpate.

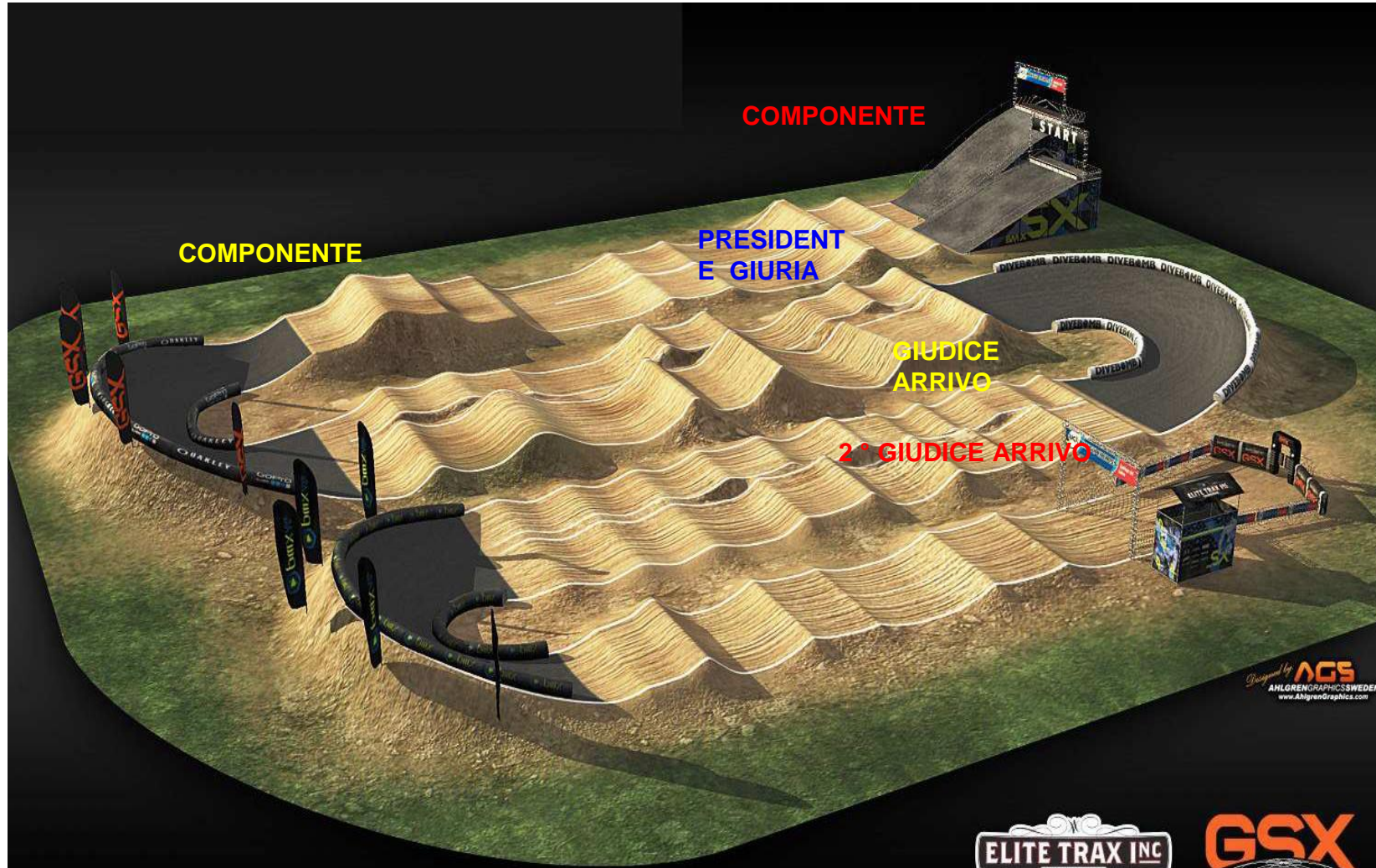


LA GIURIA

- Valuta la volontarietà di eventuali contatti in gara e decide i relativi provvedimenti disciplinari.
- Il P.d.g. delibera su tutte le controversie e/o reclami che coinvolgono atleti o team manager.
- Il P.d.g. svolge le funzione di “track manager” che è colui che tramite delle bandiere detta i ritmi di gara e lo start delle varie manches.



DISPOSIZIONE GIURIA



BANDIERA VERDE : la pista è OK e la gara può cominciare

BANDIERA GIALLA : la pista è ostruita e la gara è ferma al cancello di partenza

BANDIERA ROSSA : i riders sulla pista devono immediatamente fermarsi e ritornare al cancello di partenza per istruzioni



BMX RACE

Durante tutte le fasi di una BMX race le batterie sono sempre composte da otto o meno corridori.

Dopo la verifica licenze vengono stilate le manches costituite, per ogni categoria, in batterie ciascuna con un massimo di otto corridori.

La gara di BMX Race è composta da **tre fasi**:

a. manches/turni di qualificazione/Moto: 3 round a punteggio* alla fine dei quali i migliori riders passano alle fasi successive.

b. Qualifiche: fase eliminatoria, i primi 4 passano il turno successivo di qualificazione; i primi 4 della semifinale passano alla finale. (1/32 a 1/2 finali in funzione del numero di riders)

c. Finali

*punteggio: 1 p. al 1[^], 2 p. al 2[^] e così via



- Il contatto fisico in gara fra gli atleti è ammesso se non ritenuto intenzionale.
- Qualora in una categoria siano presenti da 5 a 8 concorrenti saranno effettuate tre manches di finale.
- Qualora in una categoria siano presenti da 9 a 16 concorrenti saranno effettuate tre manches di qualificazione e finali.
- A partire da 17 concorrenti sono previste tre manche di qualificazione più i turni successivi fino alle finali.
- E' importante garantire un adeguato periodo di recupero tra una manche e l'altra. Tale intervallo dovrà essere di almeno otto (8) minuti.
- La composizione delle batterie di qualificazione deve essere effettuata in ottemperanza al regolamento UCI.

Nel caso in cui non si raggiungano il numero di 5 corridori è previsto un accorpamento con classifica e premiazione unica come segue:

- categorie maschili con la categoria superiore
- categorie femminili con la categoria maschile di pari età

Categorie agonistiche a giovanissimi non possono correre in promiscuità.



- 8 o meno atleti partenti di una categoria: i riders faranno direttamente la finale a 3 manches con somma di punteggi.
- 9 atleti partenti: 2 batterie (5+4) dove verrà eliminato un concorrente per ogni batteria e la finale sarà a 7.



BMX TIME TRIAL

Il BMX Time Trial è composto da **due fasi**:

- a. Qualificazione: un giro per ciascun corridore iscritto alla gara.

- b. Superfinale: un unico giro per ogni corridore che si è qualificato per questa fase di gara.





Pista (vecchio stile anni 85)



Pista moderna



Pista alto livello (estera)



Pista alto livello (italiana)



Pista indoor



Esempio griglia di partenza

4											
15/05/2011											
CIRCUITO ITALIANO 2011											
4 PROVA SAN GIOVANNI LUPATOTO											
RACE 818 03-G5/G6											
PLAQUE	NOM	PRENOM	CLUB	P L A C E	T O T A L	RESULTATS			POSITIONS		
						M1	M2	M3	M1	M2	M3
322		Pietro	Team Bmx Verona a						8	2	3
326		Mattia	Team Bmx Verona a						7	6	1
327		Claudio	Team Bmx Verona a						6	3	5
412		Riccardo	Bmx Creazzo						5	1	7
324		Leonardo	Team Bmx Verona a						4	8	2
444		Stefano	Ciclomania Racing						3	5	6
530		Matteo	Bmx Creazzo						2	7	4
									1	4	8

MANCHES QUALIFICATIVES, les 4 premiers vont en 1/4 FINALE



Esempio griglia di partenza

manche	canc.	n.	cognome	nome	società
M1 B1	8	415	DELLE VEDOVE	CHRISTIAN	48 ERRE BMX TEAM
M1 B1	7	574	BENETOLLO	NICOLO'	PANTHER BOYS PADOVA
M1 B1	6	378	MAGNI	MATTEO	LE MARMOTTE LORETO ASD
M1 B1	5	220	TROMBETTA	MANUEL	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M1 B1	4	344	RECCHIA	DAVIDE	TEAM BMX LIBERTAS LUP.
M1 B2	8	114	CORBANI	FEDERICO	AUDACE SPORTIVA BESNATE
M1 B2	7	52	ZOCCA	ELIA	TEAM BMX VERONA
M1 B2	6	380	CATTANEO	DAVIDE	LE MARMOTTE LORETO ASD
M1 B2	5	572	DEL TONGO	MARCO	PANTHER BOYS PADOVA
M1 B2	4	50	BERTAGNOLI	GABRIELE	TEAM BMX VERONA
M1 B3	8	377	CUSUMANO	FILIPPO	LE MARMOTTE LORETO ASD
M1 B3	7	575	ZULLATO	MATTEO	PANTHER BOYS PADOVA
M1 B3	6	437	ZAMARIAN	DAVIDE	48 ERRE BMX TEAM
M1 B3	5	228	BIFFI	DANIELE	TEAM BICIAO
M1 B3	4	245	SPREAFICO	PIETRO	TEAM BICIAO
M1 B3	3	123	FORTI	ANDREA	AUDACE SPORTIVA BESNATE
M1 B4	8	186	CAVALLIN	ANDREA	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M1 B4	7	405	SANDRINI	NATAN	ASD AFTER SKULL
M1 B4	6	476	FABRIS	MICHELE	BMX CREAZZO
M1 B4	5	560	SPEROTTI	FRANCESCO	CICLOMANIA RACING
M1 B4	4	132	IELMINI	JACOPO	AUDACE SPORTIVA BESNATE
M1 B4	3	111	COCCIOLO	SAPHIRA	AUDACE SPORTIVA BESNATE
M1 B5	8	182	CAIROLI	GIOVANNI	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M1 B5	7	285	PERINI	VITTORIO	CICLOMANIA RACING
M1 B5	6	705	MASTRIFORTI	SIMONE	TESTI CICLI
M1 B5	5	198	GUARIGLIA	NICOLO'	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M1 B5	4	411	CHIANDETTI	ALEX	48 ERRE BMX TEAM
M1 B5	3	715	AMATO	GIOELE	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M1 B6	8	51	TASSI	EDOARDO	TEAM BMX VERONA
M1 B6	7	53	FERRARI	MATTEO	TEAM BMX VERONA
M1 B6	6	184	CARUGATI	LUCA	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M1 B6	5	333	MUSELLA	ALESSANDRO	TEAM BMX LIBERTAS LUP.
M1 B6	4	702	RUSSO	SAMUELE	LE MARMOTTE LORETO ASD
M1 B6	3	754	GAZZIOLA	DANIIL	48 ERRE BMX TEAM

manche	canc.	n.	cognome	nome	società
M2 B1	8	245	SPREAFICO	PIETRO	TEAM BICIAO
M2 B1	6	53	FERRARI	MATTEO	TEAM BMX VERONA
M2 B1	3	705	MASTRIFORTI	SIMONE	TESTI CICLI
M2 B1	2	415	DELLE VEDOVE	CHRISTIAN	48 ERRE BMX TEAM
M2 B1	1	560	SPEROTTI	FRANCESCO	CICLOMANIA RACING
M2 B2	8	132	IELMINI	JACOPO	AUDACE SPORTIVA BESNATE
M2 B2	6	574	BENETOLLO	NICOLO'	PANTHER BOYS PADOVA
M2 B2	5	123	FORTI	ANDREA	AUDACE SPORTIVA BESNATE
M2 B2	3	184	CARUGATI	LUCA	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M2 B2	2	114	CORBANI	FEDERICO	AUDACE SPORTIVA BESNATE
M2 B2	1	198	GUARIGLIA	NICOLO'	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M2 B3	8	411	CHIANDETTI	ALEX	48 ERRE BMX TEAM
M2 B3	6	52	ZOCCA	ELIA	TEAM BMX VERONA
M2 B3	5	111	COCCIOLO	SAPHIRA	AUDACE SPORTIVA BESNATE
M2 B3	3	378	MAGNI	MATTEO	LE MARMOTTE LORETO ASD
M2 B3	2	377	CUSUMANO	FILIPPO	LE MARMOTTE LORETO ASD
M2 B3	1	333	MUSELLA	ALESSANDRO	TEAM BMX LIBERTAS LUP.
M2 B4	8	702	RUSSO	SAMUELE	LE MARMOTTE LORETO ASD
M2 B4	6	575	ZULLATO	MATTEO	PANTHER BOYS PADOVA
M2 B4	5	715	AMATO	GIOELE	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M2 B4	3	380	CATTANEO	DAVIDE	LE MARMOTTE LORETO ASD
M2 B4	2	186	CAVALLIN	ANDREA	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M2 B4	1	220	TROMBETTA	MANUEL	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M2 B5	8	344	RECCHIA	DAVIDE	TEAM BMX LIBERTAS LUP.
M2 B5	6	405	SANDRINI	NATAN	ASD AFTER SKULL
M2 B5	5	754	GAZZIOLA	DANIIL	48 ERRE BMX TEAM
M2 B5	3	437	ZAMARIAN	DAVIDE	48 ERRE BMX TEAM
M2 B5	2	182	CAIROLI	GIOVANNI	BMX CICLISTICA OLGIATESE
M2 B5	1	572	DEL TONGO	MARCO	PANTHER BOYS PADOVA
M2 B6	8	50	BERTAGNOLI	GABRIELE	TEAM BMX VERONA
M2 B6	6	285	PERINI	VITTORIO	CICLOMANIA RACING
M2 B6	3	476	FABRIS	MICHELE	BMX CREAZZO
M2 B6	2	51	TASSI	EDOARDO	TEAM BMX VERONA
M2 B6	1	228	BIFFI	DANIELE	TEAM BICIAO



Caschi integrali



Protezioni corpo



Collare - neck support



Pantaloni - Maglie



Pedali





FCI
FEDERAZIONE
CICLISTICA
ITALIANA

IL BMX FREESTYLE

BMX Freestyle sono eventi, in cui i piloti sono giudicati in base alla loro abilità ad eseguire una routine, tra cui una o più di una varietà di diverse manovre, che sono noti come "tricks".

<https://www.youtube.com/watch?v=AO4aXe8Mnqw>



BMX FREESTYLE BICICLETTE, ABBIGLIAMENTO E PROTEZIONI

- bicicletta come BMX RACE
- **OBBLIGATORIO** casco regolarmente commercializzato per l'uso specifico del ciclismo, sia in gara che in prova.
- protezioni **CONSIGLIATE**: schiena, gomiti, ginocchia, spalle, vertebre cervicali. Per categorie giovanili fino a Esordienti 2° anno è **FORTEMENTE CONSIGLIATO** gomitiere e ginocchiere.
- **ABBIGLIAMENTO**: indumenti regolarmente commercializzati per l'uso specifico.



FREESTYLE PARK

Le competizioni si svolgono all'interno di un “park” che comprende vari tipi di ostacoli come rampe, wall etc. etc..

Ogni rider esegue la run cronometrata e viene valutato sulla base di vari fattori (difficoltà e capacità di esecuzione).

Tutti i piloti disputeranno una prima run con un tempo massimo (40” – max 1’) nella quale saranno valutati.

Disputeranno la loro seconda run nello stesso ordine di partenza predefinito e saranno sommate le valutazioni delle due run per definire il punteggio della fase di qualifica.

Nelle fasi successive, l'ordine di partenza sarà inverso alla classifica della fase precedente, anche nella fase finale sarà utilizzato lo stesso metodo.

Per la Semifinale e finale verrà presa in considerazione solamente la migliore delle due run disputate.



Ogni “giurato” darà ad ogni pilota un punteggio compreso tra 0,00 e 99,99, prendendo in considerazione intera performance del pilota, tenendo conto di entrambe le run.

Nella fase di qualificazione, dai punteggi assegnati da tutti i giurati per ogni pilota viene calcolato un punteggio medio; questa media è il punteggio ufficiale delle prestazioni del pilota delle sue 2 run.

Nella fase Semifinale e Finale si fa la media dei punteggi attribuiti da tutti i giudici per ogni corridore; il punteggio finale è il miglior punteggio delle 2 manche durante la fase di semifinale e finale.

Ogni punteggio medio è definito con una precisione di 2 decimali; frazioni maggiori vengono eliminate. Nel caso siano presenti 5 o più giurati a presiedere la gara, il punteggio più alto e più basso verranno eliminati, prima del calcolo del punteggio medio.



La performance di ogni pilota sarà giudicata sulla intera complessità, in riferimento a:

1. Difficoltà in riferimento non solo i trick eseguiti, ma anche il posizionamento dei trick all'interno della run e le combinazioni eseguite.
2. Altezza e ampiezza dei trick eseguiti
3. Fluidità nella run
4. Originalità e versatilità nei trick e nelle linee della run
5. Stile
6. Progressione
7. Varietà di trick si riferisce al mix degli esercizi eseguiti
8. Fattore di rischio
9. Atterraggi
10. Il maggior numero di strutture utilizzate rispetto quelle a disposizione nel park.
11. Esecuzione

Errori durante la run: interruzioni durante la run, perdita di controllo del mezzo come segue:

- 1 Errori ritenuti minori: atterraggi piatti, atterraggi non scorrevoli, tocco veloce del piede a terra e altre perdite di controllo.
- 2 Errori medi: interruzione della run, piede a terra pieno o pesante.
- 3 Errori gravi: azioni come perdita del mezzo o caduta





FCI
FEDERAZIONE
CICLISTICA
ITALIANA

**GRAZIE PER
L'ATTENZIONE!**