

# RIUNIONE TECNICA DI AGGIORNAMENTO PER GIUDICI D'ARRIVO

Imola, 17 gennaio 2015

Relatrice: Chiara Compagnin

Coordinatrice CNGG: Federica Guarniero



# INTRODUZIONE

- Conoscerci e confrontarci
- Momento di riflessione sul nostro modo di essere giudici d'arrivo
- Non esiste un modo corretto o uno sbagliato di fare il giudice d'arrivo, esiste il modo in cui ognuno di noi dà il meglio di sé
- Dall'esperienza di ognuno, un bagaglio di conoscenze per tutti

# IL GIUDICE DI ARRIVO COME PARTE DEL COLLEGIO DI GIURIA

- Il giudice d'arrivo è parte integrante della giuria, deve avere un ruolo attivo
- Bisogna essere parte attiva del collegio in tutti i momenti di una manifestazione, anche in quelli che teoricamente non ci interessano direttamente

# CARATTERISTICHE DI BUON GIUDICE D'ARRIVO

- Miglioramento continuo del metodo con l'allenamento
- Organizzazione del proprio lavoro, con l'uso intelligente di mezzi e collaboratori
- «Presidente di giuria che sappia prendere i numeri»

# COSA DEVE FARE IL GIUDICE D'ARRIVO PRIMA DI UNA GARA

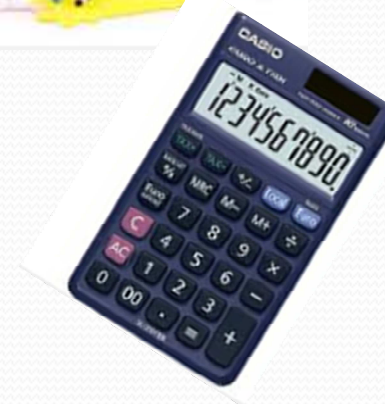
- Tipologia della manifestazione
- «Farsi un'idea» del percorso



- Prendere visione del regolamento speciale di corsa
- Controllo degli iscritti (→ campioni nazionali)

# COSA DEVE FARE IL GIUDICE D'ARRIVO PRIMA DI UNA GARA

- Preparare la valigia:



# COSA DEVE FARE UN GIUDICE D'ARRIVO DURANTE LE FASI PRELIMINARI

- Contatti con segreteria di gara e autista
- Briefing con i cronometristi
- Eventuale trasferimento al km. zero
- Verifica del palco e del rettilineo d'arrivo



# COSA DEVE FARE UN GIUDICE D'ARRIVO DURANTE LE FASI PRELIMINARI

- Collaborazione alla verifica licenze e consegna dei numeri



- Partecipazione alla riunione tecnica
- Verifica dell'elenco partenti ufficiali e predisposizione della griglia



# IL GIUDICE D'ARRIVO NEL RUOLO DI GIUDICE DI PARTENZA

- Presentarsi puntuale al foglio di firma
- Verifica campioni nazionali e maglie di leaders



# IL GIUDICE D'ARRIVO NEL RUOLO DI GIUDICE DI PARTENZA

- Controllare che tutti abbiano firmato
- Numero minimo di partenti per squadra
- Comunicazione orario ufficiale di partenza e numero di partenti
- Appello nelle manifestazioni fuoristrada



# COSA DEVE FARE IL GIUDICE D'ARRIVO DURANTE LA GARA

- Componente di giuria a tutti gli effetti
- Annotarsi tutte le informazioni utili a facilitare la stesura dell'ordine d'arrivo
- Comunicazione della media oraria
- Eventuali passaggi a livello o neutralizzazioni dovute ad altre cause



# COSA DEVE FARE IL GIUDICE D'ARRIVO DURANTE LA GARA

- Eventuali GPM o TV



- Arrivare per tempo all'arrivo
- Rilevare l'ordine d'arrivo



- Comunicazione del podio e dei leaders
- Verifica del tempo massimo



# COSA DEVE FARE IL GIUDICE D'ARRIVO DURANTE LA GARA

- Gara contro il tempo: cronologico dell'arrivo
- Gara Cross Country o Ciclocross: collaborazione con segretario, comunicando eventuali «buchi»
- Gara Marathon o Point to Point: rilevare i passaggi permettendo al segretario di scriverli
- Gare bmx: controllare la posizione degli atleti

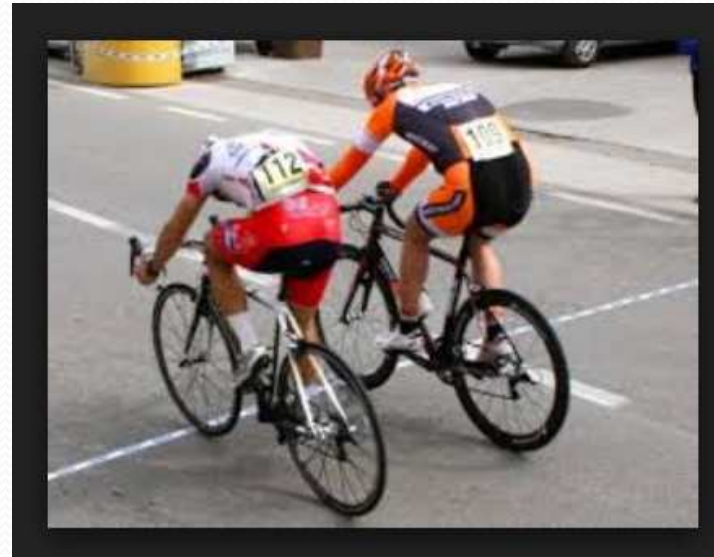
# COSA DEVE FARE IL GIUDICE D'ARRIVO DOPO LA GARA

- La velocità non deve andare a scapito del risultato
- Accettare le composizioni di tutti i colleghi
- Partecipare alla lettura delle immagini



# COSA DEVE FARE IL GIUDICE D'ARRIVO DOPO LA GARA

- Partecipare alla lettura delle immagini





# COSA DEVE FARE IL GIUDICE D'ARRIVO DOPO LA GARA

- I mezzi elettronici devono essere un ausilio
- Prima di firmare, ricontrollare sempre tutto (siamo noi i responsabili)
- Collaborazione con l'ispettore al controllo medico
- Ringraziare sempre i colleghi, i cronometristi, gli organizzatori



# CONCLUSIONI

*Fino a quando il cuore batte forte, non solo per l'emozione, ma anche per il coraggio di assumersi le proprie responsabilità, si verificheranno quei successi che anche i giudici d'arrivo sono capaci di ottenere.*

*Il successo diventa però completo anche e soprattutto in funzione del fatto che i giudici d'arrivo siano in grado di esprimersi al top non solo in quanto tali, ma come giudici di gara nella loro interezza del ruolo e del comportamento.*