



**FCI**  
FEDERAZIONE  
CICLISTICA  
ITALIANA

# REGOLE CASISTICA PISTA

AGGIORNAMENTO AL 01/07/2025

COMMISSIONE NAZIONALE GIUDICI DI GARA

## INDICE DELLE REGOLE

### Generalità

1. Comportamento dei corridori in ordine ad eventuali casi di collusione tra gli stessi
7. Incidenti riconosciuti con individuazione dei casi di rottura di una parte essenziale della bicicletta
16. Ammonizioni e retrocessioni

### Prove contro il tempo

2. Modalità di effettuazione della partenza in mancanza del blocco di partenza
8. Partenza lanciata - ripartenza in seguito ad incidente riconosciuto
15. Diritto alla ripartenza

### Prove di gruppo

3. Gestione del contagiri
4. Suono della campana
5. Giri di abbuono in caso di neutralizzazione per incidente
6. Rientro in pista nell'ultimo km a seguito di neutralizzazione per incidente
9. Impraticabilità della pista e ripartenza
10. Madison - incidente di un solo componente della coppia
11. Eliminazione - uso delle bandiere
12. Eliminazione - errata indicazione del corridore eliminato
13. Giro guadagnato o perso: gruppo principale
14. Corsa a punti e madison - assegnazione dei punti in caso di giro guadagnato

Regola n. 1 (art. 3.2.002 UCI)

**Comportamento dei corridori in ordine ad eventuali casi di collusione tra gli stessi al fine di falsare lo svolgimento o il risultato di una prova**

Nel corso delle prove con sprint, nel caso in cui il giudice arbitro rilevi un palese ed evidente gioco di squadra tra concorrenti della medesima squadra o un comportamento fraudolento tra atleti di squadre diverse, durante lo sprint o nell'impedire/favorire la conquista del giro da parte di un altro atleta (esempio, con lo schieramento di un "treno" in testa al gruppo), si provvederà prima all'ammonizione degli atleti coinvolti (e alla retrocessione in caso di vantaggio acquisito in uno sprint) e alla successiva espulsione per doppia ammonizione degli stessi corridori in caso di infrazione reiterata.

Regola n. 2 (art. 3.2.016 UCI)

**Prove contro il tempo - modalità di effettuazione della partenza in mancanza del blocco di partenza**

Nelle prove contro il tempo, in assenza dello starting block, la partenza deve essere fatta simulando la presenza del blocco di partenza, utilizzando una modalità semplificata: le bandiere si alzano appena i corridori sono pronti al via e inizierà il conteggio alla rovescia dai 20 secondi, lo speaker annuncerà il conteggio "10 secondi, 5-4-3-2-1 - via" (il via è acclamato dallo speaker oppure avviene con colpo di pistola, se presente).

Nelle prove di campionato italiano, il corridore alla corda deve essere sorretto da un giudice di gara; nelle competizioni di livello inferiore, ciò avverrà quando possibile, in ogni caso deve essere sempre la stessa persona **dell'organizzazione** a parità di competizione e fase (qualificazione e finale).

**Nelle prove contro il tempo a squadre (inseguimento a squadre e velocità a squadre) i corridori non alla corda saranno sorretti da membri della loro squadra.**

Regola n. 3 (art. 3.2.017 bis e 3.2.017 ter UCI)

#### **Prove di gruppo - gestione del contagiri**

Nelle prove di gruppo, il contagiri deve indicare un nuovo giro ogni volta che la testa della corsa imbocca il rettilineo finale: questo comporta che alcuni corridori potrebbero non vedere un giro ed altri potrebbero vedere due volte lo stesso giro, ma garantisce la percorrenza del corretto numero di giri nel complesso della prova. **Il contagiri continuerà ad indicare sempre il numero di giri mancanti per la testa della corsa, indipendentemente da quale sia il gruppo principale in corsa e quali atleti stiano disputando eventuali sprint.**

Regola n. 4 (art. 3.2.017 bis UCI)

#### **Prove di gruppo - suono della campana**

Nelle prove di gruppo, la campana deve suonare **ogni volta che uno o più corridori hanno la possibilità di guadagnare punti al successivo passaggio nella linea d'arrivo. Questo significa che la campana potrebbe suonare anche in occasione dello svolgimento di uno sprint, per indicare che ci sono ancora punti a disposizione per altri atleti.**

Regola n. 5 (art. 3.2.020 bis UCI)

#### **Prove di gruppo - giri di abbuono in caso di neutralizzazione per incidente**

I giri di abbuono vanno contati in senso progressivo incrementale; si iniziano a contare al primo passaggio del gruppo di cui il corridore faceva parte nel luogo della fermata del corridore e vanno contati fino a che l'atleta non riprende la posizione in pista nel gruppo di cui faceva parte. Nel caso in cui il numero di giri contati dalla giuria superi il numero di giri di abbuono concessi, la differenza verrà considerata come giri persi per il corridore (e, in base alla tipologia di prova, in base al numero di giri persi il corridore potrà essere fatto scendere di pista a discrezione **del presidente di giuria**).

Regola n. 6 (art. 3.2.020 bis UCI)

**Prove di gruppo - rientro in pista nell'ultimo km a seguito di neutralizzazione per incidente**

Nelle prove di gruppo, nel caso in cui un incidente riconosciuto avvenga nell'ultimo km o l'atleta sia ancora neutralizzato nell'istante in cui la corsa entra nell'ultimo km, il corridore non potrà risalire in pista ma l'atleta verrà classificato secondo il numero di giri (e di punti) fino a quel punto conquistati (ad esempio, sarà considerato ultimo nell'ultimo sprint in una corsa a punti).

Nel caso in cui un corridore, a seguito di neutralizzazione, risalga in pista prima dell'ultimo km ma non abbia ancora raggiunto il gruppo di cui faceva parte al raggiungimento dell'ultimo km, l'atleta è autorizzato a proseguire la corsa, considerando in ogni caso il limite dei giri di abbuono che gli sono concessi al fine del calcolo di eventuali giri persi.

Regola n. 7 (art. 3.2.021 UCI)

**Incidenti riconosciuti con individuazione dei casi di rottura di una parte essenziale della bicicletta**

In caso di incidente, è fondamentale che un componente di giuria intervenga immediatamente a verificare che l'incidente sia effettivamente riconosciuto.

Oltre alla caduta e alla foratura, sono incidenti riconosciuti, in quanto rottura di parte essenziale della bicicletta, ad esempio: la rottura della catena, la rottura dell'attacco di sella o manubrio, la rottura del pignone fisso della ruota posteriore, la rottura di un raggio, la rottura di un pedale, la rottura del manubrio.

Sono invece esempi di incidente non riconosciuto: l'allentamento dell'aggancio di sella o manubrio, lo sgancio del piede dal pedale, la rottura della cinghietta aggiuntiva di aggancio tra pedale e piede dell'atleta, la scollatura del tubolare, il salto della catena, il distacco della corona con perdita di viti.

Regola n. 8 (art. 3.2.028 e 3.2.258 UCI)

**Prove contro il tempo con partenza lanciata - ripartenza in seguito ad incidente riconosciuto**

Nelle prove contro il tempo con partenza lanciata (200 metri lanciati o giro lanciato), in caso di incidente riconosciuto l'atleta ha diritto ad una sola nuova partenza, che dovrà avvenire al termine delle partenze già previste; nel caso in cui l'incidente riguardi uno degli ultimi 5 atleti previsti in partenza, la ripartenza dovrà avvenire entro 10 minuti dal termine della prova dell'ultimo corridore.

Regola n. 9 (art. 3.2.133, 3.2.172, 3.2.183 e 3.2.265 UCI)

**Prove di gruppo - impraticabilità della pista e ripartenza**

In caso di caduta che riguarda anche pochi corridori ma con i corridori che sono fermi in pista, la corsa verrà neutralizzata con l'esposizione della bandiera gialla. I corridori rimasti in pista devono procedere ad andatura controllata, al di sopra della linea degli stayers, in modo da garantire la possibilità dell'assistenza sanitaria agli incidentati; la corsa verrà ripresa con intervento dello starter (colpo di pistola o altro strumento) quando la pista sarà libera.

In caso di impraticabilità dell'impianto per pioggia o per ostacoli non rimovibili, o in caso di caduta che rende impraticabile la pista, verrà esposta bandiera rossa e la prova verrà fermata. La prova potrà essere ripresa entro il termine della sessione, d'intesa con il direttore di riunione, altrimenti si procederà come previsto dalle tabelle del regolamento che indicano come considerare la prova in caso di interruzione della stessa per pista impraticabile.

Nel caso in cui la prova venga neutralizzata, o venga fermata ma ripresa entro il termine della sessione, è competenza della giuria:

- garantire che vengano considerati i giri e i punti acquisiti fino a quel momento (se del caso);
- nel caso in cui uno o più corridori avessero più di mezzo giro di vantaggio al momento della neutralizzazione, concedere la ripartenza con mezzo giro di vantaggio a questi corridori per la corsa a punti e lo scratch (per la madison e la tempo race in ogni caso tutti gli atleti ripartiranno in gruppo);
- decidere il numero di giri da percorrere secondo quanto previsto dal regolamento per ogni singola specialità.

Regola n. 10 (art. 3.2.169 UCI)

### **Madison - incidente di un solo componente della coppia**

In una madison, in caso di incidente che riguarda un solo componente della coppia:

- se il compagno non incidentato è già il corridore attivo, questi deve rimanere sempre in gruppo fino al ritorno del suo compagno;
- se non è quello attivo, deve entrare in corsa immediatamente appena la giuria gli avrà segnalato che deve rientrare (non appena viene raggiunto dal gruppo di cui il suo compagno faceva parte), altrimenti la coppia inizierà a perdere giri.

Regola n. 11 (art. 3.2.223 e 3.2.226 UCI)

### **Eliminazione - uso delle bandiere**

In una eliminazione, se un corridore eliminato non abbandona la pista, si esporrà la bandiera verde e si inviterà il corridore a scendere di pista; nel caso in cui **lo stesso corridore continui a permanere in pista, il Presidente di Giuria deciderà come assicurare il regolare proseguimento della competizione, eventualmente anche procedendo con una neutralizzazione della prova stessa, se necessario.**

In caso di incidente riconosciuto, la corsa verrà neutralizzata con la bandiera gialla; in caso di incidente non riconosciuto, l'atleta si considera eliminato al successivo sprint (nessuna bandiera viene esposta).

A seguito di neutralizzazione con bandiera gialla, la ripartenza avverrà nel seguente modo: ritiro della bandiera gialla, al giro successivo sparo dello starter e, successivamente, si procederà come in partenza (prima eliminazione o campana a seconda della lunghezza della pista).

Tutte le decisioni in merito all'utilizzo delle bandiere spettano al Presidente di Giuria.

Regola n. 12 (art. 3.2.223 UCI)

**Eliminazione - errata indicazione del corridore eliminato**

Durante una eliminazione, nel caso in cui per qualsivoglia motivo ci si renda conto entro la successiva eliminazione che è stato eliminato il corridore sbagliato, il presidente di giuria **espone bandiera gialla, ricompatta il gruppo, ristabilisce la situazione precedente corretta e viene data una nuova partenza.**

Regola n. 13 (art. 3.2.017 quater UCI)

**Prove di gruppo - giro guadagnato o perso: gruppo principale**

Spetta al Presidente di Giuria stabilire, in una prova di gruppo, quale sia il gruppo competitivo più numeroso in pista, ai fini della determinazione del giro guadagnato o perso da altri atleti (rispettivamente in caccia o in coda alla corsa).

È importante che tale decisione venga comunicata con celerità, in modo che l'indicazione della testa della corsa sia sempre corretta e coerente con tale decisione. Parimenti tale informazione deve essere comunicata allo speaker, al fine di una rapida informazione di tutti gli interessati (tecnici, pubblico, ...).

Regola n. 14 (art. 3.2.125 e 3.2.167 UCI)

**Corsa a punti e madison - assegnazione dei punti in caso di giro guadagnato**

Quando, durante una Corsa a punti o una Madison, viene suonata la campana, i corridori in quel momento in testa alla corsa sono i corridori che guadagneranno i punti nello sprint successivo; se i corridori in testa dovessero guadagnare il giro durante quel giro, saranno accreditati dei 20 punti per il giro guadagnato e anche dei punti per lo sprint, in base al loro passaggio sulla linea d'arrivo. Se gli atleti che guadagnano il giro sono meno di quattro, in occasione del loro sprint verrà suonata la campana per le posizioni successive.

In nessun caso ad un corridore/squadra potranno essere accreditati punti per due diverse posizioni nello stesso sprint: nel caso in cui, in occasione di un giro guadagnato, ciò dovesse succedere, i punti saranno assegnati al corridore immediatamente successivo.



Regola n. 15 (art. 3.2.021 ter UCI)

#### **Prove contro il tempo - diritto alla ripartenza**

Nelle prove contro il tempo la prova deve essere fermata solo in caso di falsa partenza o incidente riconosciuto (caduta, foratura, rottura di un pezzo essenziale della bicicletta), in quanto solo in questi casi l'atleta o la squadra coinvolti hanno diritto ad una nuova partenza. Nel caso in cui non sia immediatamente palese se l'incidente occorso sia riconosciuto o non riconosciuto, lo starter non fermerà la prova; nel caso in cui il corridore o la squadra coinvolti dovessero arrestarsi, un commissario interverrà immediatamente per accertare la natura dell'incidente.

Regola n. 16 (art. 3.10.003 UCI)

#### **Ammonizioni e retrocessioni**

Nel caso in cui un atleta riceva due ammonizioni in una specialità oppure tre ammonizioni nel corso della gara, l'atleta sarà squalificato dall'intera competizione.

Nel caso in cui un atleta riceva tre retrocessioni nel corso della gara, l'atleta sarà squalificato dalla competizione.

Le ammonizioni ricevute da una squadra durante una prova a squadre non vengono conservate dai singoli componenti per le prove individuali e, parimenti, le ammonizioni dei singoli atleti, inflitte durante lo svolgimento delle prove individuali, non vengono trasmesse alla squadra per le prove a squadre. Resta inteso, però, che un corridore squalificato nel corso di una manifestazione, per qualsiasi motivo, non potrà più far parte di una squadra.

**Gruppo di lavoro:** Dabbene Elisa, Galuppini Anna, Mostacchi Antonio