



FEDERAZIONE CICLISTICA ITALIANA  
Commissione Nazionale Giudici di Gara



SEMI DRE  
STUDI

# Corso di Formazione per nuovi Giudici di Gara Regionali

# Trial





**Cos'è  
il Trial?**

**Il TRIAL** è una disciplina in cui l'atleta affronta un percorso a ostacoli senza poter poggiare a terra i piedi, le mani o altre parti del corpo, con l'obiettivo di terminare la zona senza penalità.

Nato negli anni '70 tra Belgio e Germania tra i piloti motociclisti nei Paddock del Campionato Mondiale Trial Moto.

**BIKETRIAL E TRIAL** Queste due discipline differiscono tra di loro per la modalità di conteggio delle penalità e per altri dettagli. Ad esempio, nel BIKETRIAL è consentito toccare il suolo o l'ostacolo con alcune parti della bicicletta (come la piastra paracolpi), mentre nel TRIALS questo comporta invece una penalità uguale al piede a terra.



**Esistono due principali tipi di biciclette, conosciute come 20" e 26", numeri riferiti al diametro del cerchio. Per l'Uci 20" e 26" sono due categorie distinte.**

**Il rapporto posteriore è singolo, il sottocoppa, o piastra, protegge la corona e serve anche ad agganciare ostacoli abbastanza alti. Nella bicicletta da trial NON È PRESENTE LA SELLA.**

**Struttura in alluminio, carbonio e/o titanio; con una particolare geometria, freni molto potenti, a pattino o a disco per avere in ogni momento una frenata potente e precisa, alleggerite da cerchi forati..**



# **SVOLGIMENTO GARE :**

Gli atleti saranno divisi per categoria e sulla tabella di gara sarà indicato, oltre al numero, il colore del percorso che dovrà affrontare l'atleta.

I giovanissimi saranno divisi in “bianchi” (primo anno di attività ) e “verdi” ( gli altri ).

I colori dei percorsi sono :

- |                |                  |
|----------------|------------------|
| • Giallo       | Elite            |
| • Arancio      | Junior           |
| • Rosso        | Allievi / Master |
| • Blu          | Esordienti       |
| • Verde/Bianco | Giovanissimi     |





**Verranno tracciate dal delegato tecnico o dal responsabile della manifestazione 4 o più ZONE O SEZIONI; in tutte queste zone saranno tracciate tramite fettucce e frecce numerate dei percorsi per le varie categorie.**

**Le zone sono da affrontate più volte e le penalità, il cui conto è tenuto dai giudici, saranno indicate su dei cartellini che saranno consegnati ai piloti all'inizio della gara.**

**Quando il pilota consegnerà l'ultimo cartellino la segreteria prenderà nota dell'orario di consegna.**

The image shows two identical race scorecards side-by-side. Each scorecard has a header row with columns for 'Num.' (number), 'Nome' (name), and 'Giro' (lap). Below this is a green header row with 'Zona 1' and 'Zona 2' on the left, and numerical scales from 0 to 10 across the top. The first scorecard is for 'POLICANTE FRANCESCO'. It has a yellow background. The second scorecard is for 'POVOLETI ALESSIO'. It has a red background. Both cards show handwritten numbers in red ink: '7' for the first card and '28' for the second. The names are written in red ink across the 'Nome' column. The 'Giro' column is blank. The bottom row of each scorecard is also green with 'Zona 3' and 'Zona 4' on the left and numerical scales from 0 to 10 across the top.

| Num.   | Nome                | Giro |
|--------|---------------------|------|
| Zona 1 | 0 1 2 3 4 5 10      |      |
| Zona 2 | 0 1 2 3 4 5 10      |      |
| 7      | POLICANTE FRANCESCO | 1    |
| Num.   | Nome                | Giro |
| Zona 3 | 0 1 2 3 4 5 10      |      |
| Zona 4 | 0 1 2 3 4 5 10      |      |

  

| Num.   | Nome             | Giro |
|--------|------------------|------|
| Zona 1 | 0 1 2 3 4 5 10   |      |
| Zona 2 | 0 1 2 3 4 5 10   |      |
| 28     | POVOLETI ALESSIO | 1    |
| Num.   | Nome             | Giro |
| Zona 3 | 0 1 2 3 4 5 10   |      |
| Zona 4 | 0 1 2 3 4 5 10   |      |

**Ogni rider inizia la zona con zero punti e zero penalità.**

**Ogni porta superata con zero punti di penalità assegna 10 punti. Il rider può sommare solo 5 puti di penalità per ogni zona.**

**Verranno stilate classifiche per categoria partendo dall'atleta che ha sommato il punteggio più alto, in caso di parità si vedrà il numero di zone concluse con 60 punti, e così a seguire (50, 40, 30, ecc.). Ultima discriminante sarà il tempo totale di gara impiegato.**



## **ZONE O SEZIONI**

**Le “zone” sono una serie di passaggi difficili che devono essere superate nella sequenza stabilita, solitamente delimitate da fettucce.**

**Sono numerate (zona 1, 2, 3, 4) e tale numero sarà riportato sui cartelli posti vicino all’entrata. In ogni zona sarà tracciata un’entrata (dove partirà il rilevamento del tempo) e un’uscita (dove terminerà). All’interno delle sezioni saranno posizionate delle frecce che indicheranno delle “porte” attraverso le quali dovranno necessariamente passare gli atleti.**

**Il tempo per affrontare ogni zona è di 2 minuti oltre il quale scatteranno delle penalità supplementari ( 5 pt ).**



## **COPPA ITALIA TRIAL**

**Nelle gare facente parte della Coppa Italia Trial è stata inserita nel regolamento speciale di corsa la possibilità per un atleta non esperto (per motivi di sicurezza) di poter gareggiare nel percorso inferiore rispetto a quello dedicato alla sua categoria (ovviamente verrà classificato in coda a quelli che avranno fatto il percorso giusto).**



## **PUNTI DI PENALITA'**

**32.Ogni appoggio sull'ostacolo o sul terreno per ristabilire l'equilibrio del rider sia con il corpo o con una parte della bike, eccetto le ruote (1 pt)**

**33.Appoggiare qualsiasi parte della bike, che non siano gli pneumatici, per ripristinare l'equilibrio (1 pt)**

**34.Superare il tempo max di 2'00" per la sezione. (5 pt.)**



**35 Passare sopra o sotto, alzare o strappare il nastro o le frecce che delimitano le sezioni. (5 pt). Gli assi delle ruote e l'asse longitudinale della bike devono formare il punto di misurazione.**

**36 Entrare nelle porte di altre categorie della competizione. (5 pt)**

**37. Tenere la bike non dal manubrio. (5 pt)**

**38.Appoggiare entrambi i piedi simultaneamente sul terreno o su un ostacolo (5 pt)**



**39.Ruota anteriore fuori dal cancello di entrata (5 pt)**  
quando, dopo essere entrati nel cancello, l'asse  
anteriore esce nuovamente.

**40.Portare entrambi i piedi dalla stessa parte della  
bike, rispetto all'asse longitudinale, quando uno dei  
piedi è già sul terreno. ( 5 pt )**

**41.Cadere, appoggiare parti del corpo al di sopra  
dell'anca sul terreno, appoggiare il sedere sul terreno o  
su un ostacolo. ( 5 pt )**



**42 Toccare il terreno o l'ostacolo con una mano che non tiene il manubrio. (5 pt)**

**43 E' vietato segnare 5 pt di penalità sulla carta punti senza essere entrati nella sezione.**

**44 Quando il massimo di penalità è raggiunto, il rider deve lasciare la sezione.**



# **PENALITA' SUPPLEMENTARI**

**45. Ad ogni minuto per il ritardo alla partenza (30 pt)  
nel caso di partenza ad intervalli di tempo.**

**46. Cercare aiuto dal pubblico (30 pt)**

**47. Perdere la carta punti o dimenticare una sezione  
(30 pt)**

**48. Comportamento antisportivo (10 pt)**

**49. Sul totale della gara saltare più di 3 sezioni.  
(squalifica)**

# **PENALITA' SUPPLEMENTARI**

**50. Lasciare o accorciare il trasferimento (squalifica)**

**51. Non è ammesso portare la bike dell'atleta in gara  
(squalifica)**

**52. Abbandonare la gara (squalifica)**

**53. Cambiare la configurazione delle sezioni.  
(squalifica)**

**54. Un rider ferito che continua la gara senza  
autorizzazione del medico (squalifica)**



**55.Il delegato tecnico può decidere in accordo con la giuria aggiunte di altri punti di penalità.**

**56.Qualsiasi rider che supera il tempo max di durata, ma entro il tempo aggiuntivo a penalità, sarà penalizzato di metà punto per ogni minuto di ritardo.**

**57.Ciascun rider che supera il tempo max totale (tempo gara + tempo a penalità) sarà escluso dalla classifica.**

**58.Non indossare il casco. (30 pt, squalifica in caso di volontarietà)**

**59.Non rispettare le regole riguardanti il numero assegnato e il pettorale. (30 pt)**

*Concludendo...*

# Bici Trial





