

# U.C.I. UNIONE CICLISTICA INTERNAZIONALE

## TITOLO VII - PROVE DI TRIAL

### I Capitolo - INTRODUZIONE

#### § 1 Generalità

##### 7.1.01

Le competizioni internazionali di Trial si disputano su terreno naturale, nel rispetto dell'ambiente e della natura, o al coperto, (competizioni «Indoor»).

##### 7.1.02

Gli organizzatori e/o i concorrenti sono tenuti al rispetto delle prescrizioni e agli obblighi amministrativi e di pubblica sicurezza in relazione alle norme del codice della strada in vigore, alle disposizioni generali contenute nei regolamenti sportivi dell'UCI, alle norme in vigore per la protezione dell'ambiente e al presente Regolamento inerente le competizioni di Trial.

##### 7.1.03

L'organizzatore è responsabile del conseguimento delle autorizzazioni necessarie, amministrative e/o di altro tipo, in materia di competizioni internazionali e di utilizzazione dei percorsi previsti.

#### § 2 Tipi di prove

##### 7.1.04

Il Trial comprende ufficialmente i tipi di prove seguenti, descritte nei regolamenti delle competizioni di Trial.

##### Prove individuali:

##### 7.1.05

20" (Biciclette Trial);

26" (Bicicletta fuoristrada - MTB).

##### Prove a squadre:

##### 7.1.06

Per i campionati del mondo di trial sarà redatta una classifica per nazioni.

**(Modificato al 1.01.04)**

##### 7.1.07

Le nazioni debbono iscrivere cinque (5) diversi corridori, prima delle competizioni, sul bollettino di iscrizione previsto a questo scopo.

1 corridore elite 20"

1 corridore juniores 20"

1 corridore elite 26"

1 corridore juniores 26"

1 corridore donna.

I quattro migliori risultati saranno presi per effettuare la classifica.

I punti UCI attribuiti a ciascun corridore serviranno per stabilire la classifica.

**(Modificato al 1.01.04)**

## **II Capitolo - REGOLE DELLE COMPETIZIONI**

### **§ 1 Definizione**

#### **7.2.01**

Il Trial è uno sport di competizione ciclistica in cui si deve compiere un circuito comprendente delle «zone controllate» (settori), con il minimo di errori (penalità). La durata totale della corsa, il tempo che serve per superare tutti gli ostacoli, è previsto di conseguenza.

### **§ 2 Settori (zone controllate)**

#### **7.2.02**

In funzione di ogni categoria di concorrenti gli organizzatori devono allestire un certo numero di settori (zone controllate) differenti.

#### **7.2.03**

Numero minimo di settori per ogni competizioni

Elite:	16 settori;
Juniors:	16 settori;
Donne	14 settori;
Cadetti	14 settori;
Ragazzi	14 settori;
Giovanissimi	14 settori;
Pulcini:	14 settori;

Per ogni categoria, sono permesse un massimo di 2 settori artificiali (escluse le competizioni «indoor»). Un settore è considerato artificiale quando tutti i materiali che lo compongono sono artificiali. Non sono considerate artificiali i settori costituiti da elementi artificiali e naturali.

**(Modificato al 1.01.04)**

#### **7.2.04**

I settori sono costituiti da passaggi difficili.

Ogni settore deve comportare al massimo 3 difficoltà principali (ostacoli), sia artificiali, sia naturali, per esempio: pietre, acqua, sabbia, scalini, pendii, tronchi d'albero, tubi in calcestruzzo, ecc.

#### **7.2.05**

Le dimensioni dei settori sono proposte come segue:

Lunghezza 20":	circa 20 metri;
Lunghezza 26":	circa 60 metri;
Larghezza:	almeno un metro (all'altezza del manubrio).

#### **7.2.06**

Le delimitazioni di ogni lato devono essere segnalate con delle bande, è raccomandata una altezza da 10 a 30 cm.

La qualità delle banbe è definita nel capitolato tecnico (cahier des charges).

#### **7.2.07**

In ogni sezione si trovano una loggia d'entrata e una loggia di uscita, segnalate da una linea di partenza e da una linea di arrivo per mezzo di pannelli corrispondenti (A = partenza, E = arrivo).  
La loggia di partenza deve indicare anche il numero del settore (per esempio.: A1).  
I pannelli d'entrata e di uscita sono definiti nel capitolato tecnico.

#### **7.2.08**

Ogni settore comprende una «zona neutra» di 3 metri prima della linea di partenza, in questa zona si trova un solo concorrente.

#### **7.2.09**

La linea d'arrivo deve essere situata almeno 3 metri dopo l'ultima difficoltà (ostacolo), al fine di evitare tutte le controversie sulle penalità.

#### **7.2.10**

L'asse della ruota davanti è determinante per l'entrata e l'uscita da un settore.

#### **7.2.11**

Prima della partenza della corsa non è autorizzata la percorrenza in bicicletta dei settori ufficiali.

#### **7.2.12**

In caso di infrazione, il concorrente non sarà ammesso alla partenza.

#### **7.2.13**

Il tempo massimo per coprire il percorso è di 2' 30, ma la giuria può decidere di adeguare i tempi alle difficoltà per ogni settore individuale.

#### **7.2.14**

Nell'allestimento dei settori, conviene non superare le seguenti altezze massime dei salti:  
(nel caso, la giuria internazionale lo può pretendere dagli organizzatori)

20":            bianco:0,60 m max;  
                  blu:    0,80 m max;  
                  verde: 1,00 m max;  
                  nero:  1,20 m max;  
                  rosso: 1,40 m max;  
                  giallo: 1,80 m max;

26":            rosso: 1,40 m max;  
                  giallo: 1,80 m max.

Donne:        Rosa: 1,00 m max.

**(Modificato al 1.01.04)**

### **§ 3 Circuiti**

#### **7.2.15**

I settori sono inseriti su un circuito di circa 2 chilometri, in modo tale che i concorrenti possano seguire senza difficoltà.

#### **7.2.16**

Alla partenza ed all'arrivo, deve essere affissa una piantina del circuito, che permetta ai concorrenti di visionare la collocazione dei settori.

#### **7.2.17**

L'organizzatore decide se i settori sono da percorrere uno di seguito all'altro o in un ordine qualsiasi.

#### **7.2.18**

I settori possono essere modificati tra due giri e questo dal Delegato tecnico con l'accordo della Giuria.

**(Modificato al 1.01.04)**

#### **§ 4. - Regolamenti alla partenza ed in corsa.**

##### **7.2.19**

Prima della partenza si tiene una riunione di tutti i concorrenti, nel corso della quale vengono comunicate tutte le informazioni importanti sullo svolgimento della prova. La partecipazione a questa riunione è obbligatoria per tutti i concorrenti. Questa riunione può essere sostituita dalla distribuzione di comunicati o dall'affissione degli stessi.

##### **7.2.20**

Per le partenze di minuto in minuto o per le partenze a gruppi, ogni concorrente è responsabile dell'osservanza dell'ora di partenza che gli è stata fissata.

##### **7.2.21**

Durante la prova, i concorrenti devono rimanere disciplinati e adeguarsi alle direttive ed alle prescrizioni dell'UCI, onde garantire a tutti uguali possibilità. I partecipanti si saranno informati in dettaglio su queste disposizioni, prima della consegna della loro iscrizione.

##### **7.2.22**

In caso di incidente, i partecipanti sono tenuti a prestare immediatamente le prime cure, o almeno a chiamare l'assistenza. Le perdite di tempo imputabili a questo fatto, devono essere confermate dallo stesso concorrente.

##### **7.2.23**

Al concorrente è vietato di modificare i settori o la loro configurazione.

##### **7.2.24**

La giuria internazionale è composta da:

Il delegato tecnico dell'UCI

Il presidente del collegio dei commissari UCI

Un membro della commissione trial dell'UCI.

**(Modificato al 1.01.04)**

##### **7.2.25**

Ad esclusione dei Giudici arbitro, della Giuria e del **Delegato tecnico**, nella zona controllata dovrà trovarsi unicamente il concorrente chiamato dal Giudice.

**(Modificato al 1.01.04)**

##### **7.2.26**

E' permesso percorrere i settori a piedi.

##### **7.2.27**

Le penalità inflitte dal Giudice Arbitro, devono essere riportate sulla carta dei punti consegnata ad ogni concorrente alla partenza.

I punti di penalità inoltre, sono riportati sull'elenco di controllo delle penalità. In caso di differenza tra la carta dei punti e l'elenco di controllo delle penalità, è la giuria che decide.

##### **7.2.28**

I percorsi sono segnalati con frecce di colore corrispondente alla categoria della prova e devono essere percorsi conformemente a questa segnalazione.

Le frecce sono definite nel capitolato tecnico.

##### **7.2.29**

Un concorrente non deve inserirsi nelle logge riservate a categorie differenti dalla sua. Le logge sono segnalate con due frecce, a destra e a sinistra, dello stesso colore.

#### **7.2.30**

I concorrenti devono collocarsi di traverso davanti alla zona neutra.

#### **7.2.31**

In caso di defezione o di abbandono, le carte dei punti devono essere consegnate alla postazione dei risultati.

### **§ 5 Durata della corsa**

#### **7.2.32**

La durata totale della corsa viene fissata dal **Delegato tecnico** in accordo con i Giudici Arbitro. Essa dovrebbe essere scelta in modo tale che i concorrenti possano terminare la prova nei limiti fissati. La Giuria Internazionale può prolungarla durante la competizione.

**(Modificato al 1.01.04)**

#### **7.2.33**

Il tempo massimo viene fissato in 30 minuti.

La Giuria internazionale può allungarlo dopo la competizione, qualora dovessero essere eliminati più di 10 concorrenti.

### **§ 6 Cronometraggio, risultati**

#### **7.2.34**

Il cronometraggio ha luogo alla partenza ed all'arrivo. La durata totale della corsa di ogni concorrente è determinata dall'iscrizione della sua ora di partenza e di arrivo sulle carte del punteggio o in modo informatico.

### **§ 7 Riparazioni**

#### **7.2.35**

Durante la prova, possono essere effettuate delle riparazioni, ma non all'interno di una zona controllata o in ogni altro luogo in cui si possano ostacolare o creare pericolo per gli altri concorrenti.

### **§ 8 Aiuto esterno**

#### **7.2.36**

Le seguenti azioni, da parte di accompagnatori o persone del seguito per aiutare i concorrenti, non sono ammesse e vengono sanzionate con 10 punti di penalità a carico del concorrente aiutato:

- 7.2.36.1 Piazzarsi, per un concorrente, all'entrata di un settore;
- 7.2.36.2 Criticare il Giudice Arbitro;
- 7.2.36.3 Entrare sul settore. L'aiuto mirante a proteggere il concorrente senza influenzare le sue prestazioni in corsa, è ammesso.
- 7.2.36.4 Dare consigli (posizioni) al concorrente nel settore. I parenti al seguito o gli accompagnatori, non devono in alcun caso intromettersi nella competizione.

### **§ 9 Punti di penalità**

### 7.2.37

In occasione del passaggio dei settori, possono essere inflitti i seguenti punti di penalità:

### 7.2.38

Ogni appoggio sull'ostacolo o sul suolo per stabilire l'equilibrio, sia con una parte del corpo, sia con una parte della bicicletta trial, eccetto i pneumatici. 1 punto

E' permesso strisciare durante il movimento della bicicletta trial.

E' permesso girare il piede sul posto.

### 7.2.39

Appoggio di un pedale e/o del carter inferiore, sul suolo o sull'ostacolo 1 punto

### 7.2.40

Superare il tempo massimo per la zona. ogni 15 secondi 1 punto

### 7.2.41

Passare sopra, sotto, sollevare o rompere le delimitazioni materiali (nastro colorato, frecce) del settore. I punti di misura sono gli assi delle ruote e l'asse longitudinale della bicicletta. 5 punti

### 7.2.42

Introdursi nella loggia di un'altra categoria di competizione 5 punti

### 7.2.43

Tenere la bicicletta non dal manubrio 5 punti

### 7.2.44

Poggiare, nello stesso tempo, i due piedi al suolo o sull'ostacolo. 5 punti

### 7.2.45

Ruota anteriore fuori della loggia di entrata. 5 punti

Si intende quando, dopo l'entrata nel settore, l'asse della ruota anteriore esce nuovamente dalla loggia

### 7.2.46

Mettere entrambi i piedi sullo stesso lato della bicicletta quando un piede è appoggiato al suolo 5 punti

### 7.2.47

Caduta, parti del corpo sopra alle anche in contatto con il suolo, o seduto al suolo o su un ostacolo 5 punti

### 7.2.48

Quanto viene raggiunto il numero massimo di penalità, il corridore deve abbandonare il settore

### 7.2.49

E' proibito segnare 5 punti sulla carta del punteggio, senza entrare nel settore.

### 7.2.50

Toccare il suolo o l'ostacolo con una mano che non tiene il manubrio. 5 punti

## § 10 Penalità supplementari

### 7.2.51

Se la partenza viene effettuata di minuto in minuto, per ogni minuto di ritardo alla partenza. 1 punto

### 7.2.52

Farsi aiutare da persone del seguito. 10 punti

### 7.2.53

Perdere la carta del punteggio o non percorrere un settore. 10 punti

### 7.2.54

Comportamento non sportivo. 10 punti

### 7.2.55

Nell'insieme di una gara o di un Campionato, non percorrere più di 3 settori. Esclusione

**7.2.56**  
Abbandonare o tagliare il circuito. Esclusione

**7.2.57**  
Abbandonare la prova. Esclusione

**7.2.58**  
Modificare la configurazione di un settore. Esclusione

**7.2.59**  
Concorrente ferito che continua la corsa senza l'autorizzazione del Medico. Esclusione

**7.2.60**  
Le penalità supplementari, che possono essere inflitte unicamente dal Delegato tecnico in accordo con la Giuria, sono aggiunte agli altri punti di penalità

**(Modificato al 1.01.04)**

**7.2.61**  
Se viene oltrepassata la durata totale della corsa, il concorrente in ritardo viene penalizzato con un mezzo punto per ogni minuto dall' inizio del tempo massimo.

**7.2.62**  
Se viene superato il tempo massimo, il concorrente viene escluso dalla classifica.

**7.2.63**  
Non rispetto dell'obbligo di portare il casco. 10 punti

**7.2.64**  
Concorrente che non porta la placca al manubrio e/o il numero dorsale. 10 punti

## **§ 11 Classifica, risultati**

**7.2.65**  
I punti di penalità attribuiti, sono iscritti, dopo ogni giro, su un tabellone alla partenza e all'arrivo. Il concorrente che ha totalizzato il minor numero di punti di penalità è il vincitore della sua categoria.

**7.2.66**  
Gli altri posti nella classifica sono attribuiti in funzione del numero crescente dei punti di penalità inflitti.

**7.2.67**  
In caso di parità di punti, la decisione viene presa sulla base del numero di settori percorsi a "zero penalità".

**7.2.68**  
In caso di ulteriore parità di punti, vengono presi in considerazione i settori con una penalità e via di seguito.

**7.2.69**  
Se la parità dovesse ancora persistere e nel caso si tratti di un piazzamento da podio, verrà designato dalla Giuria un settore determinante.  
Nel caso si abbia parità, sarà determinante il tempo.  
Nel caso in cui i corridori, nel settore prescelto, abbiano totalizzato 5 punti di penalità, risulterà vincitore colui che, nel settore, avrà compiuto il tratto più lungo. In caso di parità per piazzamenti al di fuori del podio, sarà determinante il tempo totale della competizione.

## **§ 12 Riunione dei concorrenti**

#### **7.2.70**

Ogni corridore ha l'obbligo di partecipare alla riunione dei Concorrenti che ha luogo prima della partenza della corsa.

#### **7.2.71**

In questa riunione, vengono comunicate le modalità di partenza, l'ora di partenza, il numero e l'ordine dei settori, il numero dei giri, la durata totale della corsa e le eventuali modifiche regolamentari, stabilite dalla riunione con la Giuria internazionale.

### **§ 13 Contestazioni**

#### **7.2.72**

Le modalità di reclamo sono regolamentate da l'UCI.

#### **7.2.73**

Solo i concorrenti o i loro rappresentanti legali possono presentare reclami.

#### **7.2.74**

Il termine per presentare un reclamo è di 30' dopo l'arrivo dell'ultimo concorrente della categoria di appartenenza del reclamante.

#### **7.2.75**

I reclami collettivi, i reclami contro il cronometraggio e contro le decisioni dei Giudici Arbitro, non sono ricevibili.

#### **7.2.76**

E' il Delegato tecnico che, dopo aver consultato la Giuria, decide sui reclami presentati.

**(Modificato al 1.01.04)**

## **III Capitolo - CATEGORIE DI ETA' E DI PROVE**

### **§ 1 Categorie Trial 20''**

#### **7.3.01**

Le categorie in Trial 20 pollici, sono in funzione dell'età. La classe di età nella quale un concorrente può correre, è determinata dalla sottrazione dell'anno di nascita dall'anno in corso.

#### **7.3.02**

Pulcini: 9-10 anni; Percorso bianco; 20" solo  
Giovanissimi: 11-12 anni; Percorso blu; 20" & 26"  
Ragazzi: 13-14 anni; Percorso verde; 20" & 26"  
Cadetti: 15-16 anni; Percorso verde; 20" & 26"  
Juniors 16-18 anni; Percorso rosso; 20" & 26"  
Elite: 19 anni e oltre; Percorso giallo; 20" & 26"

Le frecce possono essere numerate per una migliore comprensione nella zona, come per esempio nelle zone artificiali.

**(Modificato al 1.01.04)**

#### **7.3.03**

Le ragazze di meno di 15 anni, in funzione della loro età, sono ammesse nella categoria di percorso direttamente inferiore.

### **§ 2 Categorie Trial 26''**

#### **7.3.04**

**Abrogato al 1.01.04**

### 7.3.05

**Abrogato al 1.01.04**

### 7.3.06

Il Campione del Mondo Junior dell'anno precedente può, se lo desidera, passare alla categoria superiore.

## § 3 Categorie Femminili Trial 20" e 26"

### 7.3.07

La categoria Donne è in funzione dell'età. La classe di età nella quale un concorrente può correre, è determinata dalla sottrazione dell'anno di nascita dall'anno in corso.

### 7.3.08

Donne; 15 anni ed oltre; Percorso rosa

## IV Capitolo - EQUIPAGGIAMENTO

### § 1 Bicicletta in generale

#### 7.4.01

Una bicicletta da Trial, deve essere fornita di due freni in condizione di funzionare (ruota anteriore e posteriore)

#### 7.4.02

Il telaio, il manubrio, e la forcella, non devono presentare delle spaccature.

#### 7.4.03

La rotazione dei pedali e della ruota, non devono presentare un gioco troppo importante.

#### 7.4.04

Non sono consentiti sistemi di aggancio o cinghiette sui pedali, o altri sistemi analoghi.

#### 7.4.05

Le biciclette non devono presentare parti a spigolo vivo o taglienti, suscettibili di provocare delle ferite.

#### 7.4.06

I pneumatici non devono essere muniti di catene, chiodi, corde o altri mezzi.

### § 2 Bicicletta da fuoristrada (26")

#### 7.4.07

Sono ammesse le Mountain-bike in commercio, con ruote da 26" e minimo 6 velocità differenti e funzionanti.

**(Modificato al 1.01.04)**

#### 7.4.08

Sul lato della trasmissione, è autorizzato solo un carter "rock-ring". Non è permessa l'applicazione di un carter supplementare inferiore.

### § 3 Numero d'ordine

#### 7.4.09

I numeri dorsali e le placche al manubrio devono mettere distintamente in evidenza il numero d'ordine, il colore del percorso ed i marchi degli sponsor.

Gli stessi devono poter resistere alle intemperie.

Le placche al manubrio, devono essere del colore del percorso (Esempio: gialle per gli Elite; rosse per gli Junior etc.).

Le placche sono definite nel capitolato tecnico.

#### **7.4.10**

I numeri al manubrio saranno collocati in modo da essere più visibili di fronte ed i dorsali sulla schiena.

#### **7.4.11**

I dorsali e le placche al manubrio non dovranno essere tolti, o modificati, pena penalità supplementari.

#### **7.4.12**

I numeri d'ordine sono attribuiti di seguito l'uno all'altro, a partire dalla prima manifestazione.

Il primo numero è attribuito al campione del mondo uscente, poi in funzione dell'ultima classifica UCI.

**(Modificato al 1.01.04)**

### **§ 4 Tenuta sportiva**

#### **7.4.13**

In tutte le competizioni di Trial, è obbligatorio l'uso del casco durante ogni competizione nei settori, sui percorsi di collegamento ed in occasione degli allenamenti. E' obbligatorio che i caschi rispondano alle norme di sicurezza come: DIN 33954 - SNELL o ANSI.

#### **7.4.14**

Viene richiesto un abbigliamento corretto e delle scarpe solide.

#### **7.4.15**

Viene raccomandato l'uso dei guanti

#### **7.4.16**

Le disposizioni sulle scritte pubblicitarie sono regolamentate dall'UCI.

## **V Capitolo - CAMPIONATI DEL MONDO E GIOCHI MONDIALI DELLA GIOVENTÙ TRIAL**

### **§ 1 Discipline dei Campionati del Mondo e dei Giochi Mondiali**

#### **7.5.01**

Le discipline e le categorie relative ai "Campionati del Mondo di Trial" che devono essere disputate ogni anno, sono indicate nel prospetto seguente.

<b>Tipo di prova</b>	<b>Elite</b>	<b>Junior</b>
Trial 20"	X	X
Trial 26"	X	X
Donne 20" et 26		x
Trial a squadre		x

Le discipline e le categorie relative ai "Giochi Mondiali della Gioventù di Trial" che devono essere disputate ogni anno, sono indicate nel prospetto seguente

<b>Tipo di prova</b>	<b>Cadetti</b>	<b>Ragazzi</b>	<b>Giovanissimi</b>	<b>Pulcini</b>
Trial aperto a 20" e 26":	x	X	X	
Trial 20":				x

**(Modificato al 1.01.04)**

## **§ 2 Preiscrizione ai Campionati del Mondo ed ai Giochi Mondiali**

### **7.5.02**

Le preiscrizioni ai Campionati del Mondo ed ai Giochi Mondiali della Gioventù, sono regolati dalle seguenti disposizioni:

20 concorrenti come massimo per Paese e per giornata di competizione;

40 concorrenti come massimo e 8 come minimo, per categoria ai Campionati del Mondo;

80 concorrenti come massimo per i Giochi Mondiali (tutte le categorie incluse).

### **7.5.03**

I Concorrenti che desiderano partecipare ai Campionati del Mondo/Giochi Mondiali, possono iscriversi solamente con il permesso e tramite la loro federazione Nazionale.

Devono essere rispettate tutte le date di chiusura delle iscrizioni, non potendo essere accettata nessuna iscrizione tardiva.

I formulari di iscrizione devono essere inviati alla sede amministrativa dell'UCI.

## **§ 3 Struttura dei Campionati del Mondo e dei Giochi Mondiali**

### **7.5.04**

I Campionati del Mondo saranno disputati su una prova di qualificazione ed una finale per ogni categoria.

Gli 8 migliori concorrenti alla fine della prova di qualificazione avranno il diritto di partecipare alla finale.

In occasione della finale, non sarà tenuto conto dei punti ottenuti nella prova di qualificazione, ogni finalista partirà da zero.

I concorrenti che partecipano alla finale potranno disporre di due biciclette.

La seconda bicicletta, durante la durata della competizione, verrà custodita in deposito all'ufficio Trial e potrà essere recuperata per rimpiazzare la prima bicicletta.

### **7.5.05**

Il corridore qualificato per la finale dei Campionati del Mondo, che sceglie di non parteciparvi, verrà classificato al nono posto nella classifica finale e sarà sostituito dal nono classificato alla fine della prova di qualificazione.

Due corridori qualificati che scelgono di non partecipare alla finale, verranno classificati al 9° e 10° posto nella classifica finale e saranno rimpiazzati dal 9° e 10° classificati al termine della prova di qualificazione e così di seguito.

### **7.5.06**

**Abrogato al 1.01.04**

### 7.5.07

I Campionati del Mondo Femminili ed i Giochi Mondiali, saranno disputati su una sola prova.

### 7.5.08

Numero di settori e di giri per ogni competizione

Campionati del Mondo	semi-finale	8 settori	2 giri
Campionati del Mondo	finale	4 settori	2 giri
Campionati del Mondo Femminili		4 settori per i 20"; 4 settori per i 26"	2 giri
Giochi Mondiali		5 settori	2 giri

**(Modificato al 1.01.04)**

## § 4 Modalità di Classificazione per i Campionati del Mondo e per i Giochi Mondiali della Gioventù UCI

### 7.5.09

Tutti i concorrenti riceveranno un numero di punti uguale a 100. Questo capitale verrà diminuito del numero di punti che li dividono dal vincitore.

In caso di ex-aequo, verrà tolto 1/10 di punto al 2° ex aequo, 2/10 al terzo etc.

### 7.5.10

I concorrenti che hanno totalizzato il maggior numero di punti, sono dichiarati:

- Campione del Mondo trial 20"
- Campione del Mondo trial 26"
- Campionessa del Mondo Donne
- Vincitore dei Giochi Mondiali della Gioventù, nella rispettiva categoria.

### 7.5.11

I paesi che hanno totalizzato il maggior numero di punti, sono dichiarati:

- Campione del Mondo trial per Nazioni.

**(Modificato al 1.01.04)**

## § 5 Indumenti ai Campionati del Mondo ed ai Giochi Mondiali

### 7.5.12

I concorrenti che partecipano ai Campionati del Mondo devono indossare una maglia Nazionale di Trial uguale a quella dei suoi connazionali.

Le sole varianti autorizzate, riguardano la pubblicità.

La maglia nazionale deve essere indossata sistematicamente nelle competizioni, alle cerimonie di consegna dei premi, alle conferenze stampa, alle interviste televisive, alle sedute degli autografi ed in ogni altra occasione durante le prove, ai fini di una buona presentazione nei confronti dei media e all'esterno. I concorrenti che partecipano ai Giochi Mondiali, sono autorizzati ad indossare una maglia nazionale conformemente alle disposizioni de l'UCI riportate appresso, in materia di maglia nazionale di Trial.

Tuttavia, la Federazione Nazionale del concorrente deciderà se l'utilizzo della maglia nazionale è obbligatorio o meno.

### 7.5.13

Entro il 1° Dicembre di ogni anno, le Federazioni Nazionali devono sottoporre a l'UCI un esemplare della maglia nazionale di trial (colori e configurazione), non verrà autorizzato alcuna variazione durante il successivo anno civile.

### 7.5.14

Sulla configurazione di base sottoposta a l'UCI, viene autorizzata la seguente pubblicità:

1. Sul davanti e sul dorso della maglia:

- rettangolo di una altezza massima di cm.10 e di una larghezza massima di cm. 30;
2. Sullo spazio che comprende la spalla e la manica:  
banda di una altezza massima di cm. 5 su una sola riga;
  3. Sui lati della maglia: banda laterale larga cm. 9 come massimo;
  4. Il marchio del fabbricante può figurare una sola volta su ogni maglia con una dimensione massima di cm<sup>2</sup> 25 (cm. 5 x 5).