

# **NORME ATTUATIVE TRIAL 2012**

## **1° CAPITOLO** - INTRODUZIONE

### 1. COMMENTI GENERALI

- 1.1 Le competizioni di trial si svolgono all'aperto, nel totale rispetto per l'ambiente naturale, o in luoghi chiusi, competizioni indoor.
- 1.2 Organizzatori e/o concorrenti devono attenersi per quanto non citato nelle presenti normative della disciplina alle vigenti norme FCI e UCI.

### 2 TIPI di GARE

- 1.3 Il Trial riconosce i seguenti tipi di gare:
- 1.4 GARE INDIVIDUALI
  - 20" (trial)
  - 26" (trial)

## **2° CAPITOLO** - REGOLE DELLA COMPETIZIONE

### 2.1 DEFINIZIONE

Il trial è una competizione, in un circuito definito, che comprende sezioni controllate che devono essere superate con un numero minimo di penalità.

La durata totale della gara, necessaria per superare tutti gli ostacoli, viene decisa in precedenza

### 2 SEZIONI

- 2.2 Gli organizzatori devono, in base ad ogni categoria della competizione, dare un numero prestabilito di sezioni
- 2.3 Il numero minimo di sezioni per ogni competizione nazionale:

CAMPIONATO ITALIANO 16 sezioni (4X4sezioni)

ELITE: 16 sezioni.

JUNIOR: 16 sezioni.

DONNE: 9 sezioni (3x3)

ALLIEVI: 16 sezioni

ESORDIENTI:12 sezioni (4x3)

MASTER: 16 sezioni

Le zone sono le stesse con percorso differente a seconda della categoria.

In ogni categoria sono ammessi al massimo 2 sezioni artificiali (con esclusione delle competizioni indoor.)

Una sezione è considerata artificiale se tutti i materiali utilizzati sono artificiali.

Sezioni con elementi naturali e artificiali non sono considerate sez. artificiali.

- 2.4 Le sezioni presentano diverse difficoltà. Ogni sezione deve includere un massimo di 3 principali difficoltà (ostacoli) che possono essere sia artificiali che naturali, per esempio: pietre, acqua, sabbia, gradini, pendii, tronchi di albero, tubazioni di calcestruzzo
- 2.5 E' seriamente raccomandato che ogni parte del tracciato sia contrassegnato da frecce e da strisce, da 10 a 30 cm a terra.
- 2.6 Ogni sezione deve avere 1 porta di entrata e 1 di uscita, contrassegnata da una linea di inizio e di fine e da pannelli corrispondenti (IN = inizio OUT = fine ).Sulla porta di inizio deve avere contrassegnato il numero della sezione.
- 2.7 Ogni sezione deve comprendere una zona neutra di tre metri di fronte alla linea di inizio, dove deve stare il rider pronto a partire.
- 2.8 La linea di arrivo deve essere a 3 metri dopo l'ultimo ostacolo per evitare penalità.
- 2.9 Entrata ed Uscita devono essere oltrepassate dall'asse della ruota anteriore.
- 2.10 Le sezioni ufficiali della gara non devono essere affrontate con la bike prima dell'inizio della gara.
- 2.11 In caso di violazione dell'punto 2.10 il rider non potrà iniziare la gara.  
Il tempo massimo per ogni sezione è di 2'30" sebbene la giuria possa modificare il tempo in base alla difficoltà delle singole sezioni.
- 2.12 Nel scegliere le sezioni si consiglia indicativamente di **non superare** le seguenti altezze per gli ostacoli in salita:  
per il Campionato Italiano

cat.	percorso	altezza max
20"	BIANCO	0.60
20"	VERDE	0,80
20" e 26"	ROSSO	1.20
20" e 26"	GIALLO	1.60

### 3 CIRCUITO

- 2.13 Le sezioni devono essere sistemate su un circuito di massimo 2Km, disposto in modo tale da permettere al pubblico di seguire senza difficoltà la competizione.
- 2.14 Una piantina del circuito deve essere sistemata all'inizio e alla fine del circuito per permettere agli atleti di vedere la locazione delle sezioni.
- 2.15 L'organizzatore dovrà decidere se le sezioni devono essere superate una di seguito all'altra o a discrezione del rider.
- 2.16 Le sezioni potrebbero essere modificate dal delegato tecnico tra i 2 round ma soltanto con il consenso del Presidente del Collegio di giuria.

### 4 INIZIO E REGOLE

- 2.17 Prima dell'inizio della gara si deve svolgere un briefing dei rider. La partecipazione al briefing è obbligatoria.
- 2.18 Laddove lo start sia dato a gruppi o a intervalli di tempo i rider devono rispettare gli orari.
- 2.19 I rider hanno il divieto di modificare la configurazione delle sezioni.
- 2.20 Ad eccezione dei giudici dei delegati tecnici e dei rider, nessun altro può restare nelle sezione durante la gara
- 2.21 Le sezioni devono essere attraversate a piedi.

- 2.22 Le penalità devono essere segnalate sugli appositi moduli dai giudici e riportati poi sulla check list per ogni sezione.
- 2.23 Le sezioni devono essere segnalate con frecce colorate corrispondenti alla categoria della competizione e la sezione deve essere percorsa seguendo l'apposita segnaletica.
- 2.24 Il rider nell'affrontare la sezione non deve entrare nelle porte di altre categorie. Le porte devono essere segnalate da frecce dello stesso colore posizionate sui lati delle porte stesse a destra e sinistra.
- 2.25 I rider devono presentarsi obliquamente e di fronte alla zona neutrale.
- 2.26 Il rider che termina una sezione deve consegnare la carta punti allo "stand" dei risultati.

## 5 DURATA DELLA GARA

- 2.27 La totale durata della gara deve essere decisa dal delegato tecnico e deve permettere a tutti i rider di terminare la gara. La giuria potrà estenderla durante lo svolgimento della competizione.
- 2.28 Il tempo max è di 4 ore , più ulteriori 30 minuti a penalità. La giuria può estenderlo alla fine della competizione se più di 10 rider dovessero essere eliminati.

## 6 TEMPO E RISULTATI

- 2.29 Il tempo deve essere preso all'inizio e alla fine della sezione.  
La durata della gara di ogni rider viene calcolata annotando il tempo di inizio e il tempo di fine competizione sulla carta punti o su di un sistema computerizzato.

## 7 RIPARAZIONI

- 2.30 Le riparazioni possono essere effettuate durante la gara, ma non nelle sezioni né nelle aree limitrofe per evitare di creare pericoli per i rider.

## 8 ASSISTENZA ESTERNA

- 2.31 Le seguenti azioni eseguite dallo staff o dal pubblico sono proibite e penalizzano il rider di 10 punti:
- Prendere posizione per il rider all'entrata della sezione.
  - Discutere l'operato del giudice.
  - Entrare nelle sezioni. E' permessa l'assistenza per proteggere il rider solo su autorizzazione del giudice e senza però influenzare la sua performance durante la gara
  - Dare consigli (posizioni) al rider che sta effettuando una sezione. In nessun caso si potrà interferire nella competizione.

## 9 PUNTI DI PENALITA'

I seguenti punti di penalità possono essere imposti ai rider:

- 2.32 Ogni appoggio sull'ostacolo o sul terreno per ristabilire l'equilibrio del rider sia con il corpo o con una parte della bike, eccetto le ruote (1 punto)
- 2.33 Appoggiare il pedale o il paracorona su un ostacolo o sul terreno per ripristinare l'equilibrio (1 pt)

- 2.34 Superare il tempo max di 2'30" per la sezione. (1 pt. per ogni 15 sec. fino al raggiungimento delle 5 penalità, oltre il concorrente dovrà abbandonare la sezione)
- 2.35 Passare sopra o sotto, alzare o strappare il nastro o le frecce che delimitano le sezioni. ( 5 pt). L'asse della ruota e l'asse longitudinale della bike deve formare il punto di misurazione.
- 2.36 Entrare nelle sezioni di altre categorie della competizione. (5 pt)
- 2.37 Tenere la bike non dal manubrio. (5 pt)
- 2.38 Appoggiare entrambi i piedi simultaneamente sul terreno o su un ostacolo ( 5 pt)
- 2.39 Ruota anteriore fuori dal cancello di entrata (5 pt). Quando, dopo essere entrati nel cancello l'asse anteriore esce nuovamente.
- 2.40 Portare entrambi i piedi dalla stessa parte della bike, rispetto all'asse longitudinale, quando uno dei piedi è già sul terreno.(5 pt)
- 2.41 Cadere, appoggiare parti del corpo al di sopra dell'anca sul terreno, appoggiare il sedere sul terreno o su un ostacolo.(5 pt)
- 2.42 Toccare il terreno o l'ostacolo con una mano che non tiene il manubrio. (5 pt)
- 2.43 E' vietato segnare 5 pt di penalità sulla carta punti senza essere entrati nella sezione.
- 2.44 Quando il massimo di penalità è raggiunto, il rider deve lasciare la sezione.

## 10 PENALITA' SUPPLEMENTARI

- 2.45 Ad ogni minuto per il ritardo alla partenza (1 pt) nel caso di partenza ad intervalli di tempo.
- 2.46 Cercare aiuto dal pubblico (10 pt)
- 2.47 Perdere la carta punti o dimenticare una sezione (10 pt)
- 2.48 Comportamento antisportivo (10 pt)
- 2.49 Sul totale della gara saltare più di 3 sezioni. (squalifica)
- 2.50 Lasciare o accorciare il trasferimento (squalifica)
- 2.51 Non è ammesso portare la bike dell'atleta in gara (squalifica)
- 2.52 Abbandonare la gara (squalifica)
- 2.53 Cambiare la configurazione delle sezioni.(squalifica)
- 2.54 Un rider ferito che continua la gara senza autorizzazione del medico (squalifica)
- 2.55 Il delegato tecnico può decidere in accordo con la giuria aggiunte di altri punti di penalità.
- 2.56 Qualsiasi rider che supera il tempo max di durata, ma entro il tempo aggiuntivo a penalità, sarà penalizzato di metà punto per ogni minuto di ritardo.
- 2.57 Ciascun rider che supera il tempo max totale (tempo gara + tempo a penalità) sarà escluso dalla classifica.
- 2.58 Non indossare il casco. (10 pt squalifica in caso di volontarietà)
- 2.59 Non rispettare le regole riguardanti il numero assegnato e il pettorale. (10 pt)

## 11 CLASSIFICA / RISULTATI

- 2.60 I punti di penalità per ogni giro, saranno esibiti all'inizio e alla fine di ogni giro. Il rider con il minor numero di penalità sarà il vincitore di quella categoria.
- 2.61 Le altre posizioni della classifica saranno assegnate in base ai punteggi.
- 2.62 Nel caso in cui 2 o più rider abbiano lo stesso punteggio, la discriminante finale si baserà sul maggior numero di sezioni effettuate con zero penalità.
- 2.63 Se permane parità si considerano le sezioni con 1 solo punto di penalità e così via.
- 2.64 In caso in cui tutte le discriminanti di punteggio saranno uguali le posizioni verranno determinate dal tempo totale di gara.

## 12 BRIEFING DEI RIDER

- 2.65 Tutti i rider devono partecipare al briefing che si terrà prima dell'inizio della gara  
2.66 Il metodo di inizio e il tempo, il numero e l'ordine delle sezioni, il numero dei giri , e la durata totale e qualsiasi altro cambiamento saranno comunicati durante il briefing.

### 13 RICORSI

- 2.67 La procedura per i ricorsi è regolata dalla F.C.I  
2.68 Solo i rider e i loro rappresentanti legali possono effettuare ricorso.  
2.69 Il tempo max per presentare un ricorso è di 30 minuti dall'esposizione delle classifiche.  
2.70 Ricorsi collettivi o ricorsi contro il cronometrista non sono ammessi.  
2.71 Il delegato tecnico in accordo con la giuria deciderà l'accettazione o meno di un ricorso.

## **3° CAPITOLO**

### ETA' E CATEGORIE DI GARA

#### 1 CATEGORIE TRIAL

- 3.1 Le categorie nel trial 20" e trial 26"sono in base all'età, anno solare.

#### 3.2 CATEGORIE

ESORDIENTI M. e F. 13/14	sezione Blu	20" e 26"
ALLIEVI 15/16	sezione Rossa	20" e 26"
DONNE Over 15 unica	sezione Verde	20" e 26"
ELITE SPORT 19 e oltre	sezione Rossa	20" e 26"
JUNIOR 17/18	sezione Gialla	20" e 26"
ELITE 19 E OLTRE	sezione gialla	20" e 26"

- 3.3 Le frecce nelle sezioni possono essere numerate per facilitare la comprensione.  
3.4 Le ragazze al di sotto dei 15 anni, possono essere accettate nella categoria inferiore.

3.5 bis Gli atleti delle categorie Esordienti ed Allievi e Junior, particolarmente dotati tecnicamente, possono venire autorizzati, previa richiesta della Società e dietro parere del Tecnico Nazionale di specialità, a concorrere nella categoria immediatamente superiore sia alle gare regionali che nazionali; ad esclusione del Campionato Italiano.

#### 3.6 PARTECIPAZIONE

Gare regionali  
Elite m/f Juniores m/f  
Esordienti m/f – Allievi m/f  
Elite sport 19 anni e oltre + altri enti della consulta

Gare nazionali  
Elite m/f Juniores m/f  
Esordienti m/f – Allievi m/f  
Elite sport 19 anni e oltre

## **4° CAPITOLO - EQUIPAGGIAMENTO**

### **1 LA BIKE IN GENERALE**

- 4.1 Le bike da trial devono avere 2 freni funzionanti, fronte e retro.
- 4.2 Il telaio, il manubrio e la forcella non devono essere incrinati.
- 4.3 Pedali e ruote non devono avere troppo gioco.
- 4.4 Pedali con agganci e scarpette con agganci non sono consentiti.
- 4.5 Le bike non devono avere spigoli appuntiti che possano provocare ferite.
- 4.6 Le ruote non devono essere montate con catene, corde o altri congegni.

### **2 BIKE 26"**

- 4.7 Sono permesse le normali ruote da MTB da 26" con trasmissione libera.
- 4.8 Sul lato della trasmissione è permesso un solo paracorona. Non è ammessa una copertura aggiuntiva sotto la catena. (paracolpi)

### **3 NUMERI PER LA COMPETIZIONE**

- 4.9 Il pettorale e la placca devono mostrare chiaramente il numero di gara, il colore della categoria e i loghi degli sponsor. Devono essere idrorepellenti. Il colore della placca deve richiamare il colore della categoria. (ex. placca gialla per la categoria elite,) Le placche vengono definite nelle specifiche tecniche.
- 4.10 Due dovranno essere i numeri di riconoscimento, tabella bici posto sulla parte frontale della bike e a discrezione dell'organizzatore, il dorsale sulla schiena del rider.
- 4.11 Le placche e i dorsali non devono essere assolutamente modificati o rimossi, pena sanzioni aggiuntive.
- 4.12 L'assegnazione della numerazione sarà fatta in base ai risultati dell'anno precedente.
- 4.13 Per le gare regionali e nazionali, l'uso della pettorina è facoltativo.

### **3 ABBIGLIAMENTO**

- 4.14 In tutte le competizioni trial, deve essere sempre indossato il casco protettivo omologato, anche durante gli spostamenti tra le sezioni e durante gli allenamenti.
- 4.15 Sono richiesti abbigliamento e scarpe adatte alla competizione.
- 4.16 E' raccomandato l'uso dei guanti.
- 4.17 Per le condizioni sull'esposizione degli sponsor sul vestiario si fa riferimento alle normative FCI/UCI
- 4.18 Ogni rider durante la competizione deve indossare la maglia di gara con i colori della propria società ad eccezione dei Campioni Italiani di categoria e dei leader di Circuito. La maglia di gara deve essere indossata durante le competizioni, durante le cerimonie, le conferenze stampa, le interviste, le sessioni di autografi e ogni altra occasione degli eventi che richieda una certa visibilità per i media.